

Maths CE1 lundi 4 mai

Reprise en douceur. On refait les mêmes choses qu'avant les vacances. Il faut se remettre en route tranquillement

Jeu du furet pyramide (élève et adulte 5/10minutes)

Compter de 2 en 2 à partir de **204** jusqu'à 304 puis décompter de 10 en 10 jusqu'à 4.

Jeu de la mémoire :

Il faut écrire 3 nombres au tableau(ou sur une feuille) pendant 10s. L'élève mémorise puis les nombres sont effacés (ou cachés). L'élève écrit sur son ardoise (ou feuille) 3 nombres de la dizaine supérieure ou DIZAINÉ INFÉRIEURE.

Aujourd'hui, l'adulte peut donner des nombres plus grand (dans la même centaine) inférieurs à 599

exemple pour la dizaine supérieure : affichés 234 – 259 - 271 => 10secondes

=> l'élève écrit 240 – 260 – 280

exemple pour la dizaine inférieur : affichés 323 – 351 - 358 => 10secondes

=> l'élève écrit 320 – 350 – 350

Je revois ce que j'ai appris sur fiche en pièce jointe

L'élève fait seul. Aide si besoin.

Jeu de la centaine

L'élève doit écrire son résultat à la fin du jeu en comptant ses centaines, ses dizaines et ses unités. Il se rend compte qu'il est très facile de compter des quantités si celles-ci sont bien rangées. (centaine-dizaine-unité)

Calcul :

Calculatrice 20 minutes

Monnaie + Somme de plusieurs nombres en s'appuyant sur les compléments à 10