

Maths CE1 mardi 19 mai

Jeu du furet pyramide (élève et adulte 5/10minutes) toujours de plus en plus vite

Compter de 20 en 20 à partir de 0 jusqu'à 400 puis décompter de 20 en 20 jusqu'à 0.

Compter de 40 en 40 à partir de 0 jusqu'à 400

Compter de 50 en 50 à partir de 0 jusqu'à 1000

Jeu de la mémoire :

Il faut écrire 3 nombres au tableau(ou sur une feuille) pendant 10s. L'élève mémorise puis les nombres sont effacés (ou cachés). L'élève écrit sur son ardoise (ou feuille) 3 nombres en ajoutant 100

exemple : 145/423/237

L'élève écrit : 245/523/337

Je revois ce que j'ai appris (bis) : fichier joint

Faire toute la page

La soustraction posée avec retenue : fichier p81

ex1 et 2 à faire

Puis suivre les explications de l'exercice 3. (Si vous avez des soucis dans les manip ou les explications, n'hésitez pas à appeler.) Insister sur le principe de conservation des écarts. On ajoute 10 au deux nombres (10 unités à l'un et 1 dizaine à l'autre). Ça ne change pas le résultat.

Ex4 : le choix des nombres est mauvais. C'est assez rare pour le souligner. Pas besoin de centaines à ce stade de l'apprentissage.

Je vous propose 84-57 et 74-26. A poser en colonne sur le fichier.

Vous pouvez ensuite proposer d'autres opérations à faire sur ardoise ou brouillon. Pour le moment avec des nombres inférieur à 100. Ou alors avec juste une centaine (du type 157-38 ou 182-164)

Calcul :

Calculatrice 20 minutes

ajouter et retirer 100