

Maths CE1 jeudi 16 avril

Jeu du furet pyramide (élève et adulte 5/10minutes)

Compter de 2 en 2 à partir de 203 jusqu'à 303 puis décompter de 10 en 10 jusqu'à 3.

Jeu de la mémoire :

Il faut écrire 3 nombres au tableau(ou sur une feuille) pendant 10s. L'élève mémorise puis les nombres sont effacés (ou cachés). L'élève écrit sur son ardoise (ou feuille) 3 nombres de la dizaine supérieure ou DIZAINES INFÉRIEURES.

Aujourd'hui, l'adulte peut donner des nombres plus grand (dans la même centaine) inférieurs à 599

exemple pour la dizaine supérieure : affichés 234 – 259 - 271 => 10secondes

=> l'élève écrit 240 – 260 – 280

exemple pour la dizaine inférieure : affichés 323 – 351 - 358 => 10secondes

=> l'élève écrit 320 – 350 – 350

Reproduire des figures : fichier p73

à faire

Préparons le bilan : Fichier p 74

Faire chaque exercice avec l'élève.

Jeu de la centaine

comme mardi.

L'élève doit écrire son résultat à la fin du jeu en comptant ses centaines, ses dizaines et ses unités. Il se rend compte qu'il est très facile de compter des quantités si celles-ci sont bien rangées. (centaine-dizaine-unité)

Calcul :

Calculatrice 20 minutes

Monnaie + Somme de plusieurs nombres en s'appuyant sur les compléments à 10

ex : $3+6+7 \Rightarrow 3+7=10$ et $10+6=16$; J'ai hâte de voir les résultats au niveau 4;-)