

Maths CE1 – lundi 15 juin

Jeu du furet pyramide (élève et adulte 5/10minutes)

Compter de 2 en 2 à partir de 0 jusqu'à 40 puis décompter de 20 en 20 jusqu'à 0.

Compter de 5 en 5 à partir de 0 jusqu'à 100

Compter de 100 en 100 à partir de 13 jusqu'à 2013

Les axes de symétrie : fichier p109

En manipulation, l'élève plie une feuille en 2 puis dessine une forme avant de la découper. Il déplie ensuite la feuille. La pliure est appelée « axe de symétrie »

Faire toute la page

Multiplier par 4 : fichier p111

Si on a le temps, on fera le « je revois ce que j'ai appris » p110

Calculatrice

Multiplication par 2