

Maths CE1 jeudi 14 mai

Jeu du furet pyramide (élève et adulte 5/10minutes) de plus en plus vite

Compter de 2 en 2 à partir de 0 jusqu'à 20 puis décompter de 2 en 2 jusqu'à 0.

Compter de 4 en 4 à partir de 0 jusqu'à 40 puis décompter de 3 en 3 jusqu'à 0.

Compter de 5 en 5 à partir de 0 jusqu'à 50 puis décompter de 5 en 5 jusqu'à 0.

Jeu de la mémoire :

Il faut écrire 3 nombres au tableau(ou sur une feuille) pendant 10s. L'élève mémorise puis les nombres sont effacés (ou cachés). L'élève écrit sur son ardoise (ou feuille) 3 nombres de la CENTAINE supérieure ou CENTAINE inférieure.

Aujourd'hui, l'adulte peut donner des nombres plus grand (dans la même centaine) inférieurs à 599

exemple pour la dizaine supérieure : affichés 234 – 259 - 371 => 10secondes

=> l'élève écrit 300 – 300 – 400

exemple pour la dizaine inférieure : affichés 223 – 451 - 358 => 10secondes

=> l'élève écrit 200 – 400 – 300

Les nombres de 1 à 599 : fichier p 78

Exercice 1, 2.

L'élève fait seul. Aide si besoin.

Calcul :

Calculatrice 20 minutes