

## Le jeu des lancers sur cibles (motricité et numération)

**But du jeu : atteindre le centre de la cible.**



### Matériel nécessaire :

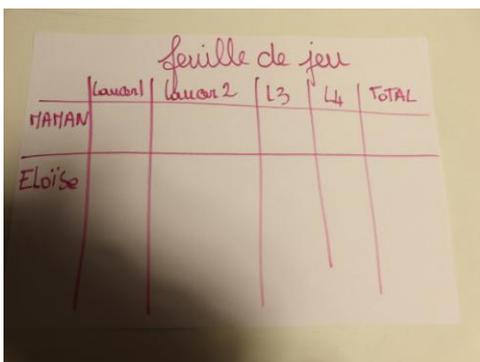
- Une grande feuille de papier
- Crayons feutres de plusieurs couleurs différentes.
- Une grande assiette, une assiette à dessert et un bol.
- Une paire de chaussettes.



Commencez par dessiner les cibles en utilisant le plat, l'assiette et le bol.



Numérotez et disposez la feuille sur un mur ou sur une porte avec du scotch. Et voilà, vous pouvez commencer à jouer en lançant une paire de chaussettes pliée sur la cible (à plusieurs de préférence, c'est plus drôle).



Vous pouvez relever les points en les notant sur une feuille de jeu.

Variante, on peut s'éloigner de plus en plus de la cible.