

## Reconnaitre, décrire et tracer des figures complexes

► Une **figure complexe** est un assemblage de **différentes figures simples** collées les unes aux autres (triangle, carré, rectangle, cercle, etc.)

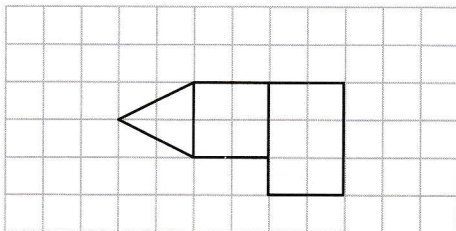
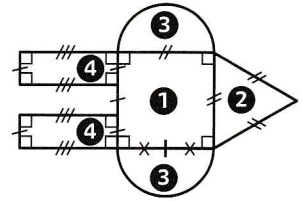
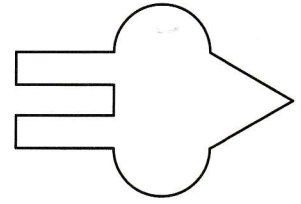
► Pour reproduire une **figure complexe**, il faut donc identifier les différentes **figures simples qui la composent** et **leurs propriétés** :

- identifier les polygones et leurs nombres de côtés,
- repérer les angles droits,
- mesurer les côtés pour identifier ceux de même longueur,
- identifier les cercles ou demi-cercles, leur centre et leur rayon.

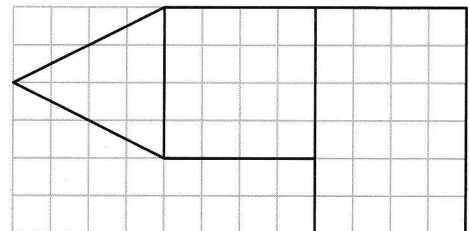
On peut alors placer les codages de géométrie.

*Exemple* : cette figure est composée d'un carré ❶, d'un triangle équilatéral ❷, de deux demi-cercles ❸ et de deux rectangles ❹.

► On peut aussi **agrandir** ou **rétrécir** une figure complexe, pour cela il faut **multiplier** ou **diviser** les **dimensions** de la figure d'origine.



→ agrandissement par 2



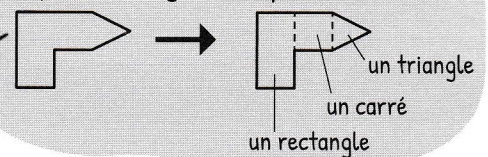
## CARTE MENTALE

### Définition

Assemblage de différentes figures géométriques simples (triangle, carré, rectangle, cercle...).

### Décomposer

C'est repérer les figures simples qui composent la figure complexe.

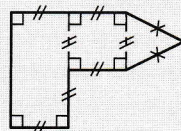


### LES FIGURES COMPLEXES

### Reproduire

- Il faut identifier :
  - les polygones et leurs nombres de côtés
  - les angles droits
  - les segments de même mesure
  - les cercles ou demi-cercles avec leur centre et leur rayon

• On place alors les codages.



### Agrandir / rétrécir

C'est multiplier ou diviser les dimensions de la figure d'origine.