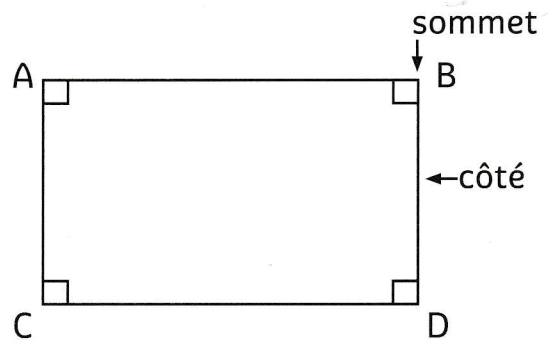


Identifier et tracer des rectangles

► Le rectangle est un quadrilatère particulier.

► Le rectangle a :

- 4 angles droits,
- 4 sommets,
- des côtés opposés de même longueur.




► Pour tracer un rectangle :


- ① Tracer un segment.
- ② Tracer deux angles droits en utilisant l'équerre.
- ③ Mesurer des segments de même longueur.
- ④ Relier les deux points et vérifier que $AB = CD$.

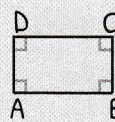
CARTE MENTALE

Tracer un rectangle

 ① Tracer un segment.

 ② Tracer deux angles droits.

 ③ Mesurer des segments de même longueur.

 ④ Relier les deux points et vérifier que $AB = CD$.

Propriétés

- 4 angles droits
- 4 sommets
- 2 côtés opposés de même longueur

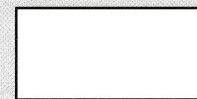
IDENTIFIER ET TRACER DES RECTANGLES

Famille

Le rectangle appartient à la famille des quadrilatères.



un carré



un rectangle

Exemples

