

## et/est

La règle

J'écris **est** quand je peux le remplacer par **était**.*Le chat **est** près de la cheminée. Le chat **était** près de la cheminée.*J'écris **et** quand je peux le remplacer par **et puis**.*Le chat **et** le chien sont dans le grenier.**Le chat **et puis** le chien sont dans le grenier.*\* Je complète avec **et** ou **est**.

Clémence est dans la cuisine et Antoine est dans sa chambre. Il est encore en retard. " Le loup et l'agneau " est le titre d'une fable. Le dauphin est un mammifère et la baleine également. Prends ton parapluie et ton imperméable. Quand c'est l'hiver la nuit tombe vite. Et voici nos amis les clowns ! Est-il encore temps de s'inscrire ? Cette forêt est principalement composée de sapins et de hêtres.

## Les homophones : son et sont

La règle

J'écris **sont** quand je peux le remplacer par **étaient**.*Les chevaux **sont** dans le pré. Les chevaux **étaient** dans le pré.*J'écris **son** quand je peux le remplacer par **mon**.*Paco range **mon** cartable.*\* Je complète avec **son** ou **sont**.

Tous les bateaux sont rentrés au port. Lon manteau et son bonnet sont de la même couleur. Où sont rangés sa trousse et son cartable ? Lon cheval est encore à l'écurie. Léa et son père sont revenus du marché. Lont-ils toujours aussi bavards en classe ? Les tomates de son jardin ne sont pas mûres. Quelles sont vos chanteuses préférées ? Les coureurs sont passés devant son magasin à toute vitesse.

## Les homophones : ou et où

La règle

J'écris **ou** quand je peux dire **ou bien**.*Nous sommes lundi **ou** mardi ? Nous sommes lundi **ou bien** mardi ?*\* Je complète avec **ou** ou **où**.

Où as-tu vu ce film, au cinéma ou à la télévision ? Tu ne sais jamais où se trouvent tes cahiers. Le matin tu bois du chocolat ou du café ? Le village où ta sœur habite est à sept ou huit kilomètres d'ici. Viens-tu, oui ou non ? Pose ton manteau où tu veux. Vanille ou fraise, quel parfum choisis-tu ? Je retourne dans le village où j'ai passé mon enfance. Romane ou Emma, qui a gagné ?