

Pour apprendre à compter

Objectif d'apprentissage : donner, montrer, prendre, enlever une quantité d'éléments.

Matériel :

- ▣ autant de boîtes d'œufs que de joueurs (plus la boîte est grande mieux c'est !)
- ▣ des noix, ou des bonbons, ou tout petit objet (pas trop petit quand même !)
- ▣ des cartes (une vingtaine) à construire sur lesquelles seront écrits : les constellations de points (dans l'ordre et le désordre), des doigts (en variant les configurations) ; on ajoutera les symboles + et - devant les cartes. (**pas de chiffres, les PS ne les connaissent pas**)



matériel maths 1

But du jeu :

Remplir le premier sa boîte d'œufs !!

Déroulement du jeu :

Chacun son tour, tirez une carte et regardez ce qui est écrit :

+ 3, vous pourrez prendre 3 noix pour remplir votre boîte.

▣ 2, vous devrez enlever 2 noix de votre boîte....

Vous pourrez rajouter des cartes * pour passer votre tour...