

Cuisine

1 Sablés à la cannelle

C'est de saison ! Voici une recette facile à faire avec les petits: il suffit de mélanger 120g de farine, 60g de sucre roux, 2 cuillerées à café de cannelle, 60 g de beurre ramolli et 1 œuf. On étale la pâte sur 1/2 cm environ et on découpe à l'emporte-pièce les sablés. Et hop, on enfourne à 170°C, pendant 10 minutes. Miam!

2 Blind-test des saveurs

Envie de mettre du fun au goûter? On coupe des fruits de saison en petits morceaux (pomme, poire, banane, clémentine...) et on les dispose dans des ramequins. On dit à son enfant de fermer les yeux et de goûter, puis de deviner de quel fruit il s'agit. Une façon amusante de découvrir les goûts. A décliner avec les légumes...

3 Un pique-nique... au salon

Il fait froid dehors, alors on organise un déjeuner sur l'herbe... mais à la maison. On installe une grande couverture dans le salon, on sort des assiettes en carton et on prépare des sandwiches, des crudités à tremper dans des sauces, des œufs durs... Tout ce qu'on emporte en pique-nique d'habitude. Et c'est parti pour un déjeuner festif!

Manipulation

4 Faire de la musique avec de l'eau

On remplit d'eau 4 à 6 bocaux en verre en variant la quantité de liquide. On referme et on laisse l'enfant taper dessus avec une spatule en bois. Pour composer de jolies mélodies. Si, si...

Création

5 Oh mon Bateau!

On peut faire des bateaux avec des coques de noix. Pour cela, on ouvre les noix et on récupère les coques, on les remplit avec un peu de cire à bougie fondue et on plante un cure-dent sur lequel on a collé un triangle en papier. A faire flotter dans la baignoire ou une bassine.

Jeux

6 Animaux en fête

On met dans un sac des cartes avec des animaux. Chaque joueur en pioche une et doit imiter l'animal qui est représenté. Rigolo!

7 Jeu de mime

C'est un classique qui plaît toujours. On choisit un thème, par exemple la cuisine, et chaque joueur doit mimer une action qui se fait dans cette pièce. Exemples : faire la vaisselle, couper des légumes... Les autres joueurs doivent deviner. A décliner avec les animaux, l'école...

8 Devinettes

Pas besoin de matériel pour ce jeu. La règle: le premier joueur pense à quelque chose. N'importe quoi. Les autres joueurs essaient de deviner en posant des questions: Est-ce un animal, un végétal ou un minéral? Est-ce que ça se mange? Attention, on ne peut répondre que par oui ou par non. Simple mais très prenant.

9 Jeu de A à Z

On choisit un thème, par exemple "les villes". Le premier joueur nomme une ville et le prochain doit trouver le nom d'une ville commençant par la dernière lettre de la dernière ville nommée. Par exemple: Paris, le deuxième joueur doit trouver une ville commençant par "S", par exemple Strasbourg, et le joueur suivant doit continuer avec une ville commençant par "G", etc.

10 Une super chasse au trésor !

Et si on transformait la maison en lieu d'exploration? Il suffit de cacher un objet que l'on nommera « trésor » quelque part dans la maison... et de donner des indices au fur et à mesure. Si l'enfant s'approche du lieu où est caché l'objet on lui dit « tu chauffes » s'il s'éloigne on lui dit « tu refroidis ».