**PS MATHS** :

**JEU DU CHEMIN**

**Intentions pédagogiques : Déplacer un pion sur un jeu,
Dénombrer les constellations sur 1 dé.**

**Matériel : Imprimer le modèle du jeu (page suivante),
1 dé (avec les chiffres de 1 à 6), 1 pion par joueur, crayons feutres et couleurs.**

***Activités :***

**1/ Montrer le jeu à l’enfant. Laisser l’enfant décrire le jeu et en imaginer les règles.**

**2/ Décorer le jeu.**

**3/ Le jeu :**

***Règles* : Les joueurs posent leur pion sur la case départ et jouent chacun leur tour en lançant le dé. Déplacer le pion en fonction du nombre de constellations sur le dé.**

**Le premier joueur qui a son pion sur la case arrivée a gagné !**

****