**MS MATHS** :

**JEU des ECHELLES et TUNNELS**

**Intentions pédagogiques : Déplacer un pion sur un jeu,
Dénombrer les constellations sur 2 dés.**

**Matériel : Imprimer le modèle du jeu,
2 dés (1 dé avec les chiffres de 1 à 6 et 1 dé avec les chiffres de 1 à 3), 1 pion par joueur, crayons feutres et couleurs.**

***Activités :***

**1/ Montrer le jeu à l’enfant. Laisser l’enfant décrire le jeu et en imaginer les règles.**

**2/ Décorer le jeu.**

**3/ Lancer les dés : Lancer les 2 dés et laisser l’enfant chercher comment dénombrer les constellations sur les 2 dés.**

**4/ Le jeu :**

***Règles* : Les joueurs posent leur pion sur la case départ et jouent chacun leur tour en lançant les 2 dés.
Si le pion est sur une case au pied d’une échelle , grimper l’échelle (dans ce cas, le pion prend de l’avance).
 Si le pion est en haut d’un tunnel, descendre par le tunnel (dans ce cas, recul du pion).**

**Attention, si le pion est sur une case en haut d’une échelle, il ne se passe rien et même chose si le pion est au pied d’un tunnel !**

**Le premier joueur qui a son pion sur la case arrivée a gagné !**