**MOYENNE SECTION : MATHS**

**Prolonger les activités de la semaine dernière :**

**JEU DE KIM :  
A continuer en augmentant le nombre d’objets jusqu’à 6, selon le rythme de l’enfant.**

**ALGORITHME :  
Créer des algorithmes de plus en plus complexes :**

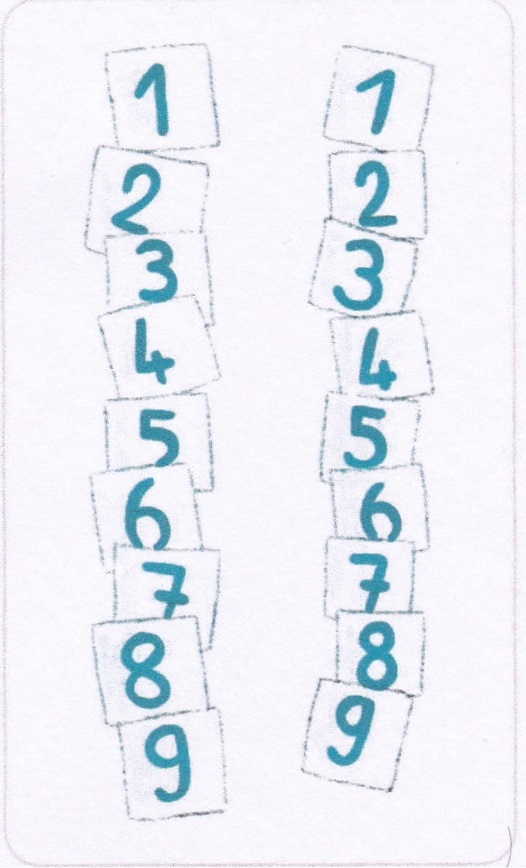
**Exemple : 1 perle orange, 2 perles bleues, 3 perles vertes, 4 perles roses, 5 perles rouges, 6 perles blanches ; et on recommence…**

**NUMERATION :  
JEU DU MEMORY DES CHIFFRES.**

***Intention Pédagogique* : Renforcer la connaissance des chiffres.**

**Matériel : Feuille de papier épais, crayon papier, feutre, ciseaux.**

**Préparation :  
Découper 18 cartes de 5X5 cm. Ecrire un chiffre de 1 à 9 sur chaque carte, de façon à créer des paires. L’enfant peut participer à l’écriture des chiffres de 1 à 6 en s’aidant de modèles.**

****

**But du jeu : Accumuler le plus de paires possibles.  
Nombre de joueurs : 2 à 4**

**Règle du jeu :**

**1/ Etaler les cartes face cachée sur la table.**

**2/ Le premier joueur retourne 2 cartes.  
Si le même chiffre est inscrit sur les 2 cartes, le joueur les garde et en retourne à nouveau 2.  
Si les cartes ne sont pas identiques, le joueur les replace à l’endroit où elles étaient, et c’est au joueur suivant d’en retourner d’autres.**

**Il faudra se souvenir de l’emplacement des cartes déjà retournées pour les retrouver et compléter une paire.**