**PETITE SECTION : MATHS :**

**NUMERATION :**

**Jeu de Mémory avec les fruits de « LA CHENILLE QUI FAIT DES TROUS»**

****

***Matériel* : Imprimer 2 fois la feuille des fruits .**

***Activité :* Trier les cartes selon le nombre de fruits.  
Jouer au jeu de mémory avec les cartes.**

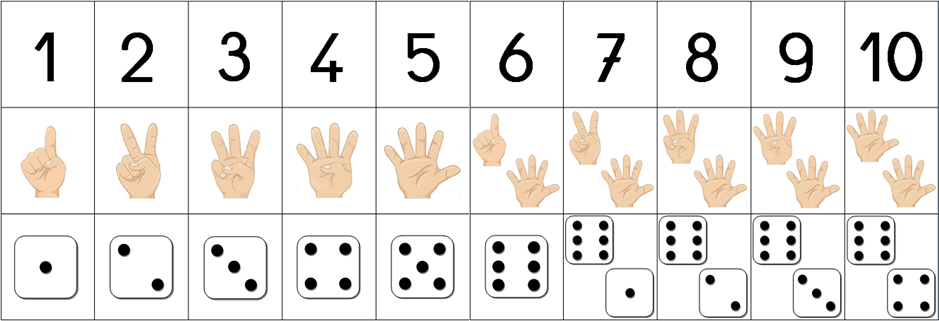
***LE JEU :   
But*: Accumuler le plus de paires possibles.  
*Nombre de joueurs* : 2 à 4  
*Règle du jeu* :  
Etaler les cartes face cachée sur la table (au départ ne pas prendre toutes les cartes).  
Le 1er joueur retourne 2 cartes.  
Si le nombre de fruits est le même sur les 2 cartes, le joueur les garde.  
Si le nombre de fruits est différent, le joueur les replace face cachée à l’endroit où elles étaient, et c’est au joueur suivant d’en retourner 2 autres.**

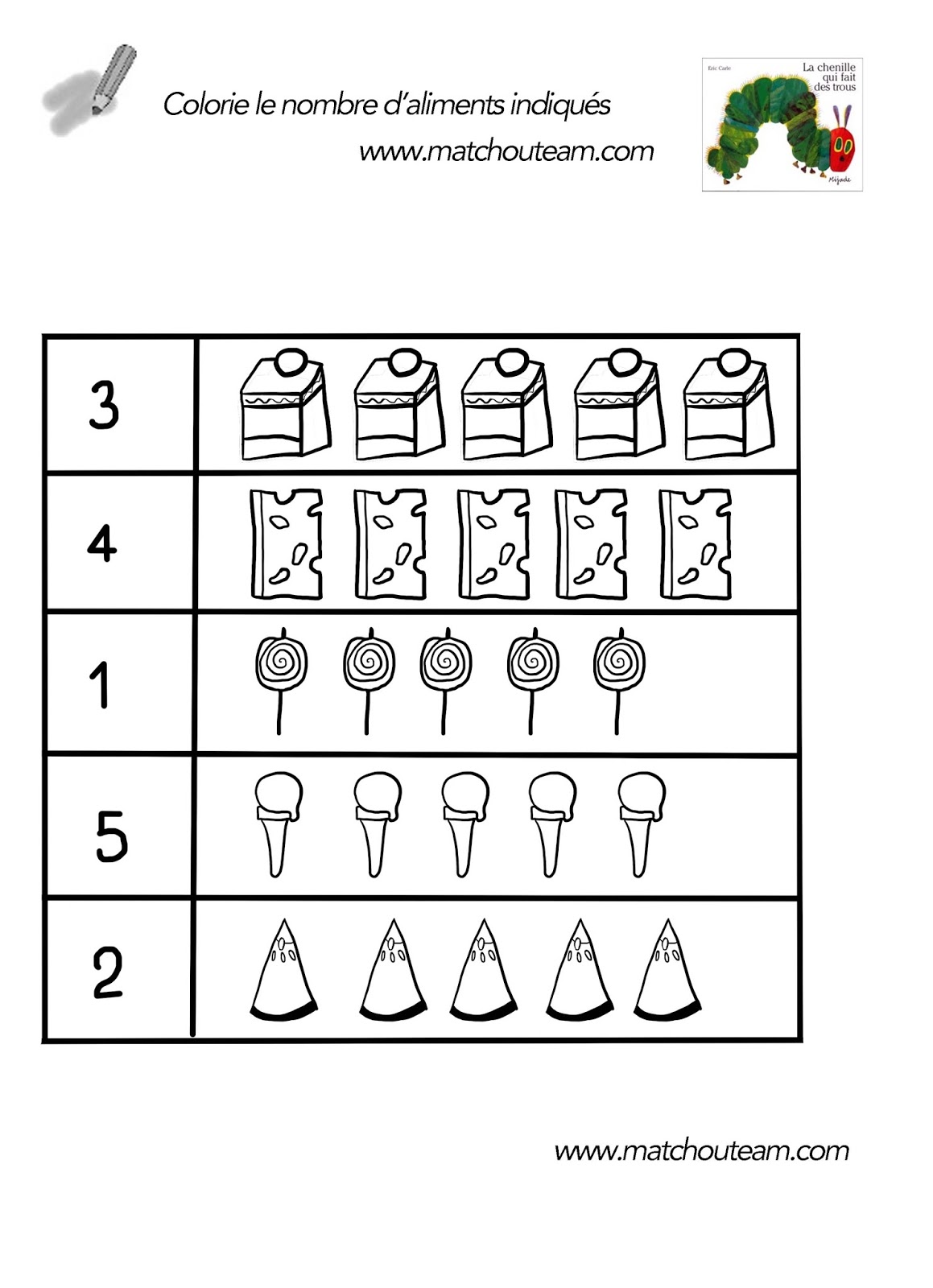
**NUMERATION :**

***Intentions pédagogiques :* Dénombrer jusqu’à 5.  
A l’aide de la bande numérique, savoir retrouver le chiffre demandé.**

***Matériel*: Imprimer la bande numérique et la fiche de travail.  
Crayons de couleurs, jetons (ou boutons..).**

***Activité :* Reconnaître le chiffre en s’aidant de la bande numérique, prendre le nombre de jetons correspondant au nombre demandé et le poser sur les aliments à colorier. Puis colorier le nombre d’aliments demandé.**

****

****