



Le vendredi 15 février 2019,

Coucou mes amis,

Il s'en est passé des choses depuis votre dernière lettre! Pour commencer, vous avez parfaitement résolu l'énigme du grimoire, bravo! On a tapé trois fois dans les mains en récitant la formule magique. POUF! Bellegadar est redevenue humaine. Hourra!

La ferme des Zamzar était en mauvais état, vous vous souvenez? Comme promis, on a donné un coup de main à la famille pour tout réparer. Quand on a eu terminé, le papa Zamzar nous a dit : « Lagalimal est parti en direction de cette forêt! C'est un endroit parfait pour se cacher. Je suis sûr que son campement doit être par là ».

Devinez-quoi : Lagalimal était bien là. Il dessinait par terre une forme étrange, en récitant une formule magique. Soudain le sol s'est illuminé en rouge, et un Mouflu en est sorti! Puis, tout à coup, j'ai entendu le cri de Poukie! BLI! BLI! Elle était prisonnière d'une espèce de chariot en fer, rattaché à un énorme ballon de baudruche. Sans réfléchir, je suis sorti de ma cachette pour me précipiter vers elle!

Ensuite, tout est allé très vite. Lagalimal a tourné sa tête vers nous : « Hein? Des intrus! Mouflus, arrêtez ces vermisses! » Il n'avait pas fini sa phrase qu'un éclair a éclaté sur ma droite! CRAC! BOUM! Encore un! Oh la la, quelle frayeur!

Mais ce n'était pas le moment d'avoir la pétoche, vous pouvez me croire, car soudain : « Beuh! » Un Mouflu m'a barré la route. « Pas touche à Grougui! » Le général Castagnolle l'a assommé d'un grand coup sur la tête. Quelques pas plus loin, une grosse main velue m'a attrapé. J'ai cru que j'étais capturé quand : VLAN, Cristal Doré, votre brave chatte, a fait tomber le monstre à la renverse et l'a empêché de se relever. Sauvé! Heureusement, Cristal Doré était là!



J'ai couru vite, vite, vite, mes amis! Le dirigeable quittait doucement le sol. Alors un, deux, trois et hop! J'ai fait un grand saut et je me suis accroché à l'appareil! Poukie était là, juste devant mon nez! Elle m'a fait un grand sourire. J'allais l'attraper quand la machine a eu une grande secousse avant de monter comme une flèche. Aaaah! Mes doigts ont glissé. Je suis tombé par terre et puis plus rien : je m'étais évanoui...

Je me suis réveillé le matin suivant, bien au chaud dans la cape du général. Une petite créature au nez tout rose est sortie d'un monticule de terre juste devant mon nez! C'était Mimyope, la taupe messagère du château. Elle a commencé à lire de sa petite voix aiguë :

« Ahem, ahem. Ce message est de la part d'Augustine Binbontan : chers conseillers royaux, j'ai bien reçu vos ordres pour la grande fête! Aucun problème, tout sera comme vous l'avez écrit dans votre lettre. Je vous promets de faire de mon mieux pour que tout soit parfait! »

Voilà enfin de bonnes nouvelles! J'étais tellement content! J'ai pris Mimyope dans mes bras pour lui faire un gros câlin! Quand je l'ai reposée, elle était toute rouge. Bellegadar lui a fait un lait chaud pour qu'elle se remette de ses émotions.

Et merci pour cette photo de vous! Ouha, ça en fait des conseillers et des conseillères royaux dis donc! Avec une chouette équipe comme ça, on va vite retrouver Poukie, c'est sûr!

Je dois vous laisser, à plus!

Votre ami Grouguignon,
Amuseur et fanfaron!

GROUGUI 



Le vendredi 15 février 2019,

Bonjour Vos Majestés,

C'est là que j'ai vu que Grouguignon était accroché au dirigeable! Lagalimal a crié : « Dehors les balourds, vous me ralentissez! » Il a poussé deux Mouflus par-dessus bord! Le ballon s'est élevé d'un seul coup dans le ciel, et Grouguignon a lâché prise! Vite! J'ai enchanté le dirigeable avec le sort « Chemindepiste ». Grâce à ce sort, je peux le suivre à la trace!

Chers conseillers royaux, comment allez-vous? Moi, je me porte mille fois mieux, grâce à vous! Je vous dois un grand merci, car vous m'avez rendu forme humaine. Sans vous je serais toujours dans les prés, en train de brouter de l'herbe. Promis, je ne me ferai plus avoir par ces satanés sortipièges.

Quelle barbarie! Après les pièges magiques, voilà que Lagalimal nous attaque carrément! Et de plus, avec un sort très dangereux : « O-Rage-Noir »! En un clin d'œil, il a fait apparaître un nuage plein de pluie et d'éclairs! Je n'ai pas hésité et j'ai lancé « Zéphiris »! Hop, un bon coup de vent magique, et j'ai éloigné la tempête.

Lagalimal et ses Mouflus se sont rassemblés dans le dirigeable. Pas question de les laisser quitter le sol! Sur mon ordre, les branches des arbres se sont mises à grandir et à s'enrouler autour du ballon comme des lianes.

Soudain, horreur! Arbres, buissons et fleurs ont fané d'un seul coup. Les branches qui retenaient la machine sont devenues sèches et ont fini par tomber en poussière, libérant le ballon et ses occupants. C'est épouvantable : Lagalimal avait utilisé un sort de magie noire!

Je ne pouvais pas laisser tant de magie noire dans la nature, il fallait purifier cet endroit. Je vous ai glissé dans l'enveloppe des feuilles purifiées. Elle sont pleines de magie blanche, gardez-les précieusement.

En bon soldat, le général Castagnolle a ligoté les deux Mouflus tombés par terre. Il a sorti son épée et leur a dit : « Écoutez-moi bien les Mouflus! Dites-nous pourquoi Lagalimal a enlevé Poukie! Maintenant! »

« Maître Logolimol vo les bonbons de Poukie. Il vo lui mettre un collier mogique! Sinon, elle vo pos lui obéir. Et si pos bonbon, Mouflus portir »



Ça y est, j'ai compris! Chers conseillers, ici en Lusignan, nous utilisons les bonbons comme monnaie. Poukie est une créature magique. Quand elle éclate de rire, plein de bonbons tombent de son pelage. Poukie ne doit pas rigoler du tout avec Lagalimal. Chez les Zamzar, il a dû essayer de forcer Poukie à lui obéir à l'aide de ses sorts. Comme ça n'a pas marché, il veut maintenant lui passer un collier de contrôle magique pour la forcer à rire! Si Lagalimal veut tous ces bonbons, c'est sûrement pour lever une armée et tenter de prendre le pouvoir! Quel plan diabolique!

Alors voilà. Au sud de votre carte, près du numéro 25, se trouve le royaume de Dame Clarydre. C'est une amie, savante, experte en objets magiques et aventurière des mers. Elle pourra m'en apprendre plus sur ces colliers. Mais d'après mon sort, Lagalimal se dirige vers le royaume de Morgoustan le Terrible, au milieu du célèbre Désert-des-Mille-Dangers, au numéro 26. Que faire?

Pour finir, en parlant d'experte et de savante, Grouguignon m'a parler des métiers que vous voulez faire plus tard. Vous savez, pour devenir ce que vous voulez plus tard, j'ai un bon conseil : travaillez bien à l'école! Haha, moi pour devenir magicienne, j'ai dû aller en classe pendant 100ans, rendez-vous compte! En tout cas, n'hésitez pas à tout donner, car c'est important d'aller au bout de ses rêves! Bon courage mes jeunes amis!

Bien magiquement,

Bellegadar,
Grande Magicienne de Lusignan





Le vendredi 15 février 2019,

Chers conseillers,

Il y a quelque temps, une affreuse limace géante terrorisait les villageois de Lusignan. Collante, gluante et puante, cette bestiole dégoûtante détruisait les champs. Les pauvres fermiers commençaient à mourir de faim. C'était le moment pour Mordau, le fameux chevalier de la couronne, d'entrer en scène pour l'affronter!

Impressionnant! La bête crachait un acide brûlant! Heureusement, j'avais mon bouclier incassable. J'ai lancé une grosse pierre entre les deux yeux de la créature. BAM! La voilà toute sonnée. J'ai jeté mon bouclier au sol avant de prendre mon élan pour glisser sans danger sur la mare de bave poisseuse et acide dont la créature s'était entourée.

Une glissade, un bond et SHLACK! J'ai tranché le monstre en deux de la tête à la queue. Victoire!

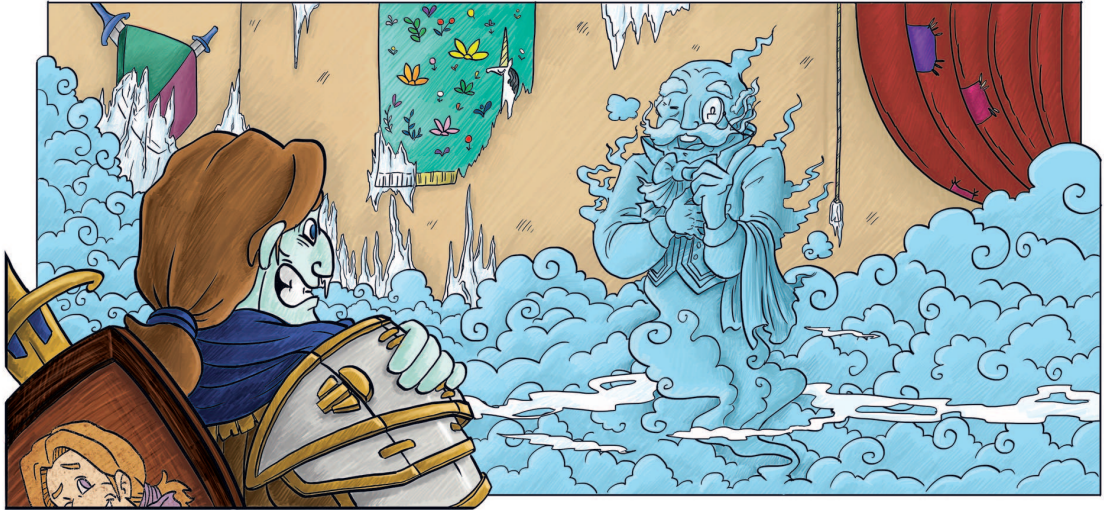
Malheureusement, un peu de bave avait touché mon vieux plastron d'acier. Pschiiii! Le voilà avec un énorme trou fumant en plein milieu. Complètement fichu!

J'étais bien embêté mais les villageois, eux, étaient ravis. Ils ont préparé un grand banquet en mon honneur pour me remonter le moral. Quelle fiesta!

De retour au château, voilà que l'intendante Augustine Binbontan vient me voir et me dit : « Mordau, cette limace terrorisait les habitants de Lusignan depuis longtemps. Comme récompense pour ton service, je te donne le droit de te rendre dans les sous-sols du château. C'est là que l'on range la collection royale d'objets magiques. Tu pourras choisir l'objet qui te plaît et le garder pour toi. »

Vous vous rendez compte, mes amis? La fameuse collection royale! Et j'ai le droit de me servir! Ni une, ni deux, je me suis rendu dans la cave du château. Brrr, il faisait tellement froid que j'ai bien cru voir un peu de glace sur le bout de mon nez. Une étrange brume flottait au dessus du sol. Soudain, j'ai entendu une voix caverneuse :

— « Monsieur, que puis-je faire pour vous? »



Je me suis retourné, et face à moi, il y avait un fantôme! Bien habillé, mais un fantôme tout de même! J'ai dit :

— « Bonjour, je suis Mordau, chevalier de la couronne! Et vous, qui êtes-vous mon brave? »

— « Je m'appelle Gaston. Cela fait plus de 900 ans que je range, trie, étiquette et classe tous les trésors du château. Augustine m'a prévenu de votre arrivée. Vous cherchez quelque chose en particulier, Monsieur? »

— « Je suis à la recherche du meilleur plastron de votre collection. Ni plus, ni moins! »

Gaston m'a souri :

— « Monsieur, je peux vous proposer le Plastron-à-Rebond qui renvoie les attaques ennemies. Il appartenait au chevalier Éni-Matique le Sage. Éni-Matique était le plus rusé et le plus intelligent de tous les chevaliers. Par contre, je ne peux le donner qu'au plus fûté des chevaliers. Je vais donc vous poser une énigme. Trouvez la réponse et le plastron sera à vous. La voici : combien de temps peut vivre une souris? »

Zut alors! Je n'y connais pas grand chose en rongeurs. Si seulement Matoux, mon chat, était là. Lui, il pourrait m'aider. Il passe son temps à jouer avec des souris! EUREKA! J'ai regardé Gaston droit dans les yeux et je lui ai répondu :

— « Combien de temps vit une souris? Tout dépend du chat, bien sûr! »

Gaston m'a lancé un grand sourire :

— « Je vois que la tête de Monsieur est à l'image de ses muscles : bien remplie ».

À moi le Plastron-à-Rebond! Vos Majestés, une bonne armure, c'est important. Alors j'ai préparé la liste de tout ce qu'il vous faut pour fabriquer un magnifique plastron!

Votre très fidèle chevalier,

Sire Mordau,
Champion du royaume de Lusignan



Le plastron

Il te faut :



Étape 1 :

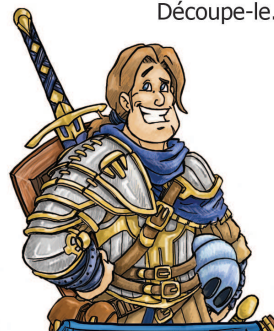


Pose ton t-shirt sur le carton. Cela te permettra d'avoir un plastron à ta taille ! Autour du t-shirt, dessine le devant de ton armure avec un crayon.

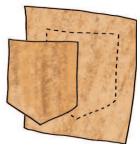
Étape 2 :



Découpe-le.

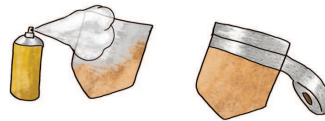


Étape 3:



Pour faire l'arrière de ton armure, pose le carton que tu viens de découper sur un autre carton. Dessine le contour puis découpe le carton ! Voilà, tu as maintenant l'avant et l'arrière de ton armure.

Étape 5:



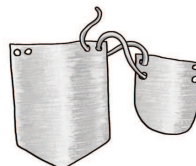
Prend tes 4 éléments et peins-les avec la peinture en spray ou entourelles de scotch gris ! Tu peux aussi coller du papier aluminium, faire des motifs...

Étape 4:



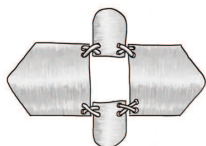
Passons aux épaulettes ! Dans un bout de carton, dessine une épaulette. Elle doit mesurer environ 10-15cm. Découpe-la. Comme pour l'armure : pose ton épaulette découpée sur un autre bout de carton, dessine le contour et découpe le carton. Ça y est, tes deux épaulettes sont prêtes!

Étape 6:



Maintenant, place à l'assemblage de ton armure. Demande à un adulte de faire des petits trous dans les cartons, comme sur le modèle.

Étape 7:



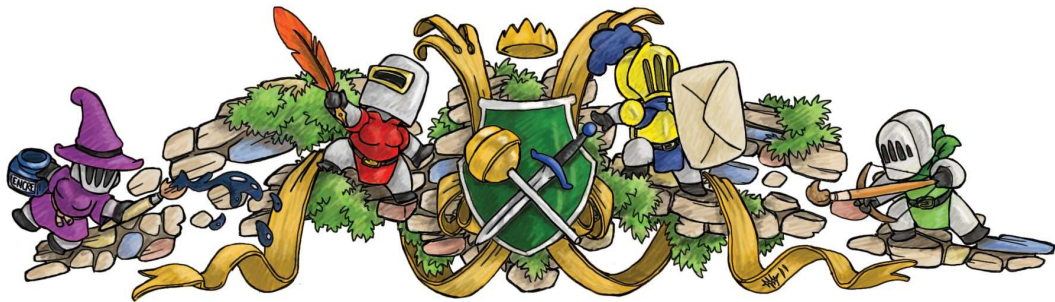
Passes la laine dans les trous, comme sur le modèle et fais des noeuds. Tu peux laisser un côté dénoué et demander à un adulte de nouer la laine quand tu enfileras ton armure!

Et voilà!

Ton plastron est terminé !
Tu peux aller affronter les chevaliers noirs et les monstres poilus !



**À vous chers conseillers, écrivez-nous !
Voilà votre code secret : 1051830821**



Mes amis, nous avons affronté Lagalimal et sa bande! J'étais à deux doigts de retrouver Poukie quand ce sorcier de pacotille a pris la fuite!

Lagalimal est parti au sud vers le désert, dans le royaume de Morgoustan le Terrible! Quelle est votre décision?

- suivre l'avis de Bellegadar et chercher à en apprendre plus sur son plan en se rendant chez Dame Clarydre.
- poursuivre Lagalimal pour essayer de l'attraper au plus vite, comme le propose le général Castagnolle.

Impossible de laisser les Mouflus que nous avons capturés tout seuls ici. Que faire d'eux?

- Le général préfère jouer la sécurité et les envoyer en prison.
- Bellegadar voudrait leur faire confiance et leur donner du travail au palais s'ils promettent de bien se tenir.

Vous savez, le général Castagnolle m'a avoué avoir peur des orages, des éclairs et du tonnerre. Et vous, qu'est-ce qui vous fait peur d'habitude ? Est-ce que quelque chose vous faisait peur avant, mais plus maintenant ?
