

## Jeu de loto

Piocher un nombre, si vous l'avez sur votre carte, posez un jeton sur le nombre correspondant. Le premier qui a rempli sa carte a gagné.

Ci-dessous, voici une grille de nombres à découper pour piocher les nombres.

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30

Voici ci-dessous 6 grilles comme exemple, vous pouvez en refaire en changeant les nombres.

8	7	6
3	5	2

10	4	9
3	6	1

9	4	5
7	10	8

10	6	5
8	7	9

13	4	15
12	9	10

11	6	14
15	7	10

## 2 cartes pour faire 10

- Décomposer le nombre 10.

### MATÉRIEL

Les 36 cartes de 1 à 9 d'un jeu de cartes traditionnel.

### BUT DU JEU

Former le plus de paires de cartes possibles dont la somme fait 10.

### RÈGLE DU JEU POUR 4 JOUEURS

Distribuer 2 cartes à chaque joueur.

2 cartes sont placées au centre de la table, faces visibles.

Les cartes restantes forment la pioche.

Lorsque c'est à son tour de jouer, le joueur cherche à associer une des 2 cartes qu'il a en main avec une des cartes du milieu de manière à ce que la somme de leurs points fasse 10.

Si le joueur forme une paire de cartes qui fait 10, il gagne les 2 cartes et les met de côté pour former un « pli ». Il pioche une carte pour avoir toujours 2 cartes en main.

Si le joueur n'a pas de carte dans son jeu pour former une paire, il pioche une carte qu'il peut utiliser tout de suite.

Si la carte piochée ne convient pas, il garde cette carte dans son jeu. Lorsqu'il n'y a plus de pioche, on compte le nombre de cartes gagnées.

Le joueur qui a le plus de plis a gagné.



Le joueur forme une paire de cartes qui fait 10 en associant son 4 de cœur au 6 de pique placé au centre de la table.

## Bon débarras

- But du jeu : Etre le premier à se débarrasser de toutes ses cartes
- Matériel : jeu de 52 cartes sans les figures (donc des cartes de 1 à 10) et 2 dés
- Déroulement:

Toutes les cartes sont distribuées.

Le premier joueur lance deux dés. On additionne leur valeur.

Tous les joueurs cherchent alors à se débarrasser de toutes les façons possibles de cartes qui "font" cette valeur.

Par exemple, si les dés ont donné 8, les joueurs peuvent se débarrasser d'une carte 8, mais aussi de deux cartes 6 et 2, de trois cartes 3, 4 et 1 etc...

Dans ce même tour, les joueurs se débarrassent de toutes leurs combinaisons qui font 8.

On relance les dés, jusqu'à ce qu'un joueur se soit débarrassé de toutes ses cartes.

## **Jeu du « Chamboule-tout »**

Prenez une dizaine de boîtes de conserves ou bouteilles en plastiques. Ecrivez dessus un nombre de 1 à 5. Lancez une balle pour faire tomber les boîtes et les bouteilles. Comptez le nombre de points obtenus en additionnant les points inscrits sur les bouteilles et boîtes tombées.

Exemple : les bouteilles 3, 5 et 4 tombent. Votre enfant doit calculer  $3 + 5 + 4 = 12$

C'est le nombre de points obtenus.

A vous de faire varier le jeu en modifiant le nombre de balles lancées pour un coup, en modifiant les chiffres sur les bouteilles.

**Jeux de société ou autres jeux que vous avez peut être à la maison qui font travailler des compétences dans le domaine des nombres, de la logique, de la déduction, du calcul...**

- le morpion
- puissance 4
- katamini ou kataboom ou gagne ton papa
- sudokus
- rummikub junior (faire des suites de nombres)
- oudordodo
- uno
- jeu de bataille...