

DÉFIS - CYCLE 3

Circonscription de Bressuire

Voici des défis , à toi de jouer !

Tu peux répondre aux énigmes et envoyer tes réponses à ton maître ou à ta maîtresse.

DÉFI N° 1 : LOST DOG



Le chien « Corgi » de la reine Elizabeth II, la reine d'Angleterre est perdu ! Ta mission : le retrouver ! Révise tes connaissances sur Londres et entraîne-toi en compréhension orale et écrite !

Attention, tu peux avoir besoin d'internet pour t'aider certaines fois.



Clique sur le drapeau, sur la reine ou son chien pour accéder à cet escape game en ligne.



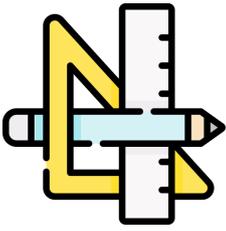
DÉFI N°2 : ECRIRE UNE LETTRE / UN MOT



Et si tu écrivais une lettre ou un petit mot pour quelqu'un que tu aimes ou que tu connais ?

Va voir le défi **n°7** pour faire une enveloppe très originale pour ton mot !

DÉFI N°3 : PROGRAMME DE CONSTRUCTION



Suis le programme de construction et réalise la figure demandée.

1) Trace un carré EFGH de 8 cm de côté.

2) Trace les diagonales de ce carré.

Que peut-on dire des droites (EG) et (FH) ?

Que peut-on dire des points E et H ?

3) Place les points I, milieu de [EF], J, milieu de [FG], K, milieu de [GH] et L, milieu de [HE]

4) Trace la figure IJKL.

Comment s'appelle-t-elle ?

DÉFI N° 4 : LE CODE

LE CODE A TOI DE RETROUVER LE BON CODE POUR OUVRIR LE COFFRE-FORT !



1	2	3	AUCUN CHIFFRE CORRECT
6	1	2	UN SEUL CHIFFRE CORRECT - MAL PLACÉ
4	5	6	UN SEUL CHIFFRE CORRECT - BIEN PLACÉ
7	3	4	UN SEUL CHIFFRE CORRECT - BIEN PLACÉ
1	5	8	UN SEUL CHIFFRE CORRECT - MAL PLACÉ

DÉFI N°5 : CONSTRUIRE UN VOLCAN

A réaliser avec un adulte

Un défi scientifique qui doit pouvoir répondre à la question : « Comment construire un volcan à la maison ? »

Suivez pas à pas l'expérience (en cliquant sur l'image ci dessous)



FAIRE DES SCIENCES À LA MAISON

DÉFI (EN 3 ETAPES) : CONSTRUIS TON
VOLCAN !

DÉFI N°6 : ORIENTATION

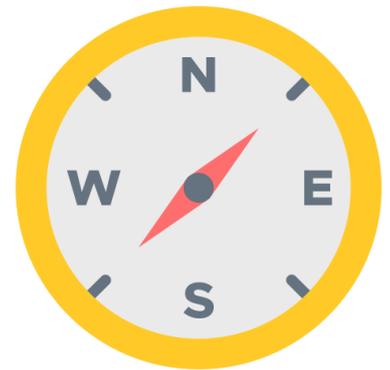
A réaliser avec un adulte



L'adulte montre une photo (imprimée ou sur son smartphone, il n'est pas nécessaire d'imprimer ces photos, elles peuvent rester sur votre smartphone si vous en avez un) à l'enfant. Celui-ci l'observe bien puis se rend tout seul à l'endroit représenté sur la photo (si besoin, il emporte la photo/le smartphone pour s'en rappeler). Il y trouve un trésor qu'il prend et ramène à l'adulte au départ. L'adulte lui présente alors une 2ème photo et ainsi de suite jusqu'au dernier trésor.

Il faut :

- des petits trésors (entre 6 et 10) : des billes, des légos, des personnages de playmobil, des bonbons...
- des photos (autant de photos que de trésors) avec sur cette photo une petite marque qui précise la localisation exacte.



© CRCEPS du Cantal

Organisation de l'activité : Avant l'activité : l'adulte va placer les trésors aux endroits choisis et représentés sur les photos. Pendant l'activité: l'enfant peut effectuer seul l'activité, gérée par un adulte qui reste au départ.

Pour les adaptations ou les variantes cliquez sur la boussole !



Clique sur le coffre ou sur l'image pour plus de détails !

		
Le trésor sera posé sur le bureau (là où se trouve la pastille bleue).	L'objet est placé à l'intérieur de la table de chevet. On proposera la photo de gauche pour un enfant de 3 à 6 ans, la photo de droite de 6 à 12 ans.	

DÉFI N°7 : MAIL ART



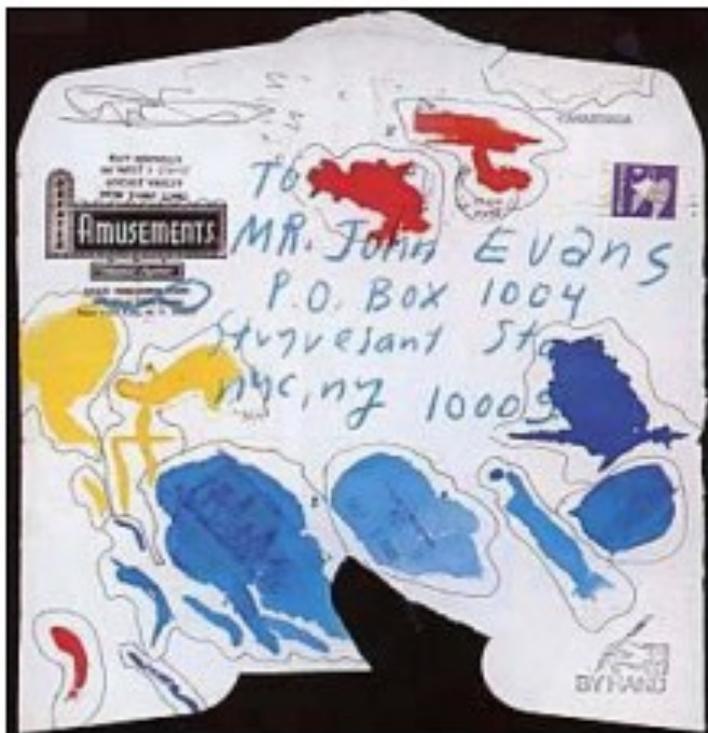
Ce défi consiste à personnaliser une enveloppe pour envoyer du courrier à quelqu'un. Sors tes ciseaux et ton tube de colle.



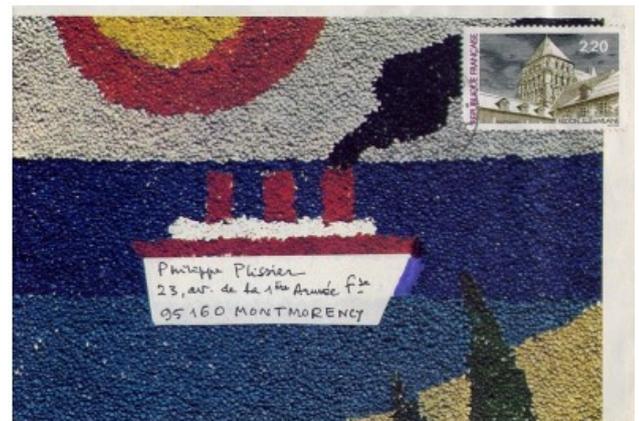
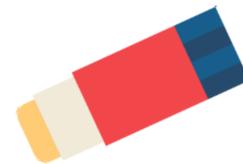
« Chaque enfant dispose d'une enveloppe et de différents types de papiers (papier journal, kraft, serviette, tissu, papier de soie...). Les élèves vont modifier le fond de l'enveloppe en combinant, assemblant, superposant différents papiers. Puis ils les collent. Ils peuvent ensuite dessiner sur leurs fonds ou y intégrer d'autres dessins, graphismes. Les créations peuvent servir à envoyer du courrier à la famille ou à la maitresse ! I suffira d'y ajouter l'adresse et un timbre. »



© Clémence Larigaldie, CP AP



Œuvre de Ray Johnson



Pierre MARQUER