

2 cartes pour faire 10

- Décomposer le nombre 10.

MATÉRIEL

Les 36 cartes de 1 à 9 d'un jeu de cartes traditionnel.

BUT DU JEU

Former le plus de paires de cartes possibles dont la somme fait 10.

RÈGLE DU JEU POUR 4 JOUEURS

Distribuer 2 cartes à chaque joueur.

2 cartes sont placées au centre de la table, faces visibles.

Les cartes restantes forment la pioche.

Lorsque c'est à son tour de jouer, le joueur cherche à associer une des 2 cartes qu'il a en main avec une des cartes du milieu de manière à ce que la somme de leurs points fasse 10.

Si le joueur forme une paire de cartes qui fait 10, il gagne les 2 cartes et les met de côté pour former un « pli ». Il pioche une carte pour avoir toujours 2 cartes en main.

Si le joueur n'a pas de carte dans son jeu pour former une paire, il pioche une carte qu'il peut utiliser tout de suite.

Si la carte piochée ne convient pas, il garde cette carte dans son jeu. Lorsqu'il n'y a plus de pioche, on compte le nombre de cartes gagnées.

Le joueur qui a le plus de plis a gagné.



Le joueur forme une paire de cartes qui fait 10 en associant son 4 de cœur au 6 de pique placé au centre de la table.