



Pages 42 à 48

1 En pleine nuit, que va entreprendre Ludo ? (Plusieurs réponses possibles.)

- Ludo décide d'aller récupérer son *Castar* chez David.
- Ludo décide d'aller récupérer son *Castar* dans le square.
- Il franchit la grille en s'aidant d'une ceinture de son père.
- Il franchit la grille en s'aidant d'une corde.

2 Par qui Ludo est-il enlevé ?

Ludo est

• Qui est ce personnage en réalité ? Quel est son nom ?

.....

3 Quelles sont les raisons du choix de vie de ce personnage ?

- Il ne peut pas faire autrement, il est poursuivi par la police.
- Il ne veut pas être prisonnier des affaires comme ses frères.
- Il est majeur, il a le droit de vivre comme il veut.
- Il a choisi les arbres et la musique plutôt que la richesse.

4 Comment l'histoire se finit-elle ? Complète les phrases, n'oublie pas la ponctuation.

- Ludo retrouve sa et rentre
- Le commissaire fait abandonner
- *Castar* n'a pas réussi à se débarrasser du
- Les deux brigands restent
- Tim

5 Quel est ton avis personnel sur cette bande dessinée ?