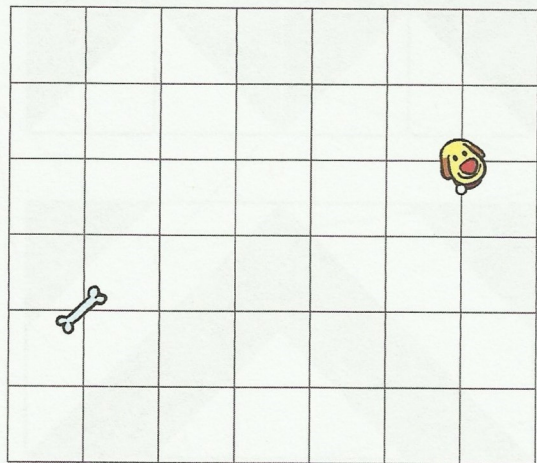


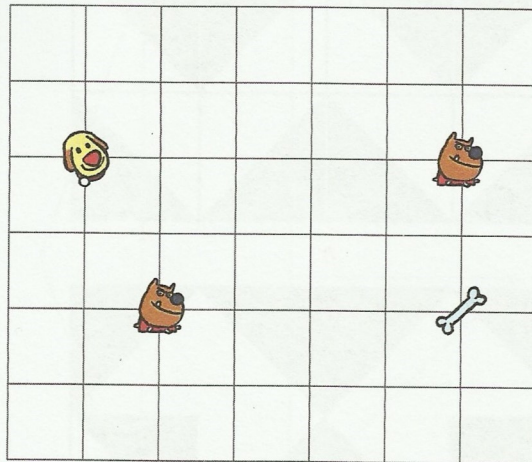
Déplacement sur quadrillage : où est mon os ?

- 4 Trace le chemin suivi par Gribouille pour rejoindre son os.

Le codage du chemin est :



- 5 Trace un chemin pour aider Gribouille à rejoindre son os. Il doit éviter Nestor.



Code le chemin que tu as tracé :

