

Coder, décoder un déplacement sur quadrillage  
 Reproduire une figure sur quadrillage  
 Mesurer des longueurs en centimètres

A  
 B

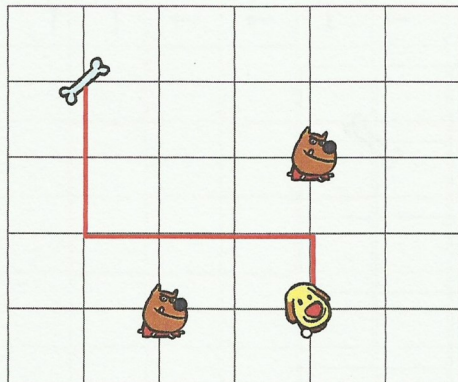
1  
 2

1 2  
 3 4  
 5 6 7

Dico-maths

A

Déplacement sur quadrillage



Pour rejoindre son os, Gribouille a suivi le chemin codé par :

↑ ← ← ← ↑ ↑

Pour indiquer un déplacement d'un nœud au nœud suivant, on peut utiliser un code :

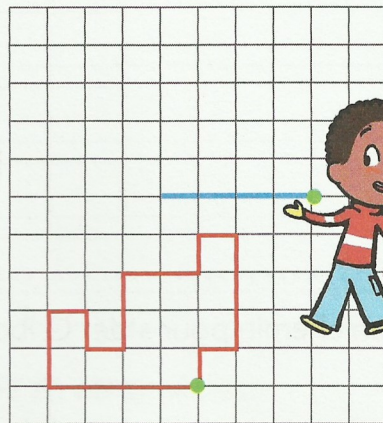
- ↑ aller vers le haut
- ↓ aller vers le bas
- aller vers la droite
- ← aller vers la gauche

Dico-maths

B

Reproduction sur quadrillage

Pour tracer ce trait, j'ai compté 4 carreaux vers la gauche, à partir du point vert.



Chaque trait commence et finit sur un nœud.  
 Pour reproduire un dessin, il faut respecter la longueur de chaque trait.