



Durée :
10 min

Effectif :
10 joueurs

la ligue de
l'enseignement
un avenir pour le sport scolaire

Lo mer

But du jeu :
Toucher tous les coureurs

Mettre le groupe en cercle et quelqu'un désigne lo mer en chantant :

« Plouf – Etiquette – Maribombet – truc ! ».

Celui qui reste le dernier est « lo mer » (le Maire).

Tous les enfants s'éparpillent et « lo mer » leur court après.

Il doit toucher quelqu'un qui prend immédiatement sa place et ainsi de suite.

