

La balle au tamis

Il s'agit donc de la version "moderne" ou "contemporaine" de la Balle au Tamis dite aussi Balle au Tambour qui fait partie de la famille des jeux de paume picards (avec la Longue Paume, la Balle à la Main et le Ballon au Poing).

Elle se jouait avec un gant tenant un tambour ovale en bois et ayant une peau tendue sur la partie bois.

L'appellation Balle au Tamis était la plus courante.

Avec le tambour moderne (tambourin du Languedoc qui a remplacé celui en bois et en peau de la région de Montpellier), c'est plus simple et... moins cher.

Pour les règles actuelles, ce sont celles simplifiées du "Ballon au poing en intérieur" (qui se joue, généralement en gymnase, dans les environs d'Albert, Doullens, Corbie).

C'est à dire : les règles du tennis mais sans filet et avec du gagne terrain. L'absence du filet est remplacée par une règle qui veut que l'on cherche à faire "mourir" la balle dans le camp de l'adversaire.

On peut ainsi reprendre/relancer ou arrêter la balle dans le camp de l'adversaire.

Une balle se meurt dès qu'elle a fait 2 bonds (donc quand on ne peut plus la relancer/jouer). Elle est morte quand elle est arrêtée après ces 2 bonds.

Le terrain idéal pour jouer est celui du basket mais on peut jouer sur un autre terrain qu'on aura choisi/délimité et qui aura une ligne au milieu.

On compte comme au tennis (en fait, c'est le tennis qui compte comme nous!)

Pour le vocabulaire

La limite du milieu : la corde

Les 4 poteaux qui délimitent le grand terrain en extérieur : les rapports

Limites des fonds : lignes de fond

Engager : livrer

Les joueur près de la corde : les cordiers et au milieu : le mitan de corde

Le joueur du fond : le foncier

Les joueurs entre le foncier et les cordiers : les basses-volées

<http://ffsport-tambourin.fr>

Fiche technique de préparation d'une activité

Nom de l'activité: Balle au Tennis

Type de jeu/ d'activité:
Raquette

Nombre de joueurs: 10

Nombre d'animateurs nécessaires: 2

Présentation de l'activité:

Mettre la balle dans l'autre camp par 2 rebonds ou arrêter la balle dans le camp adverse. (On a le droit d'aller dans l'autre camp!).

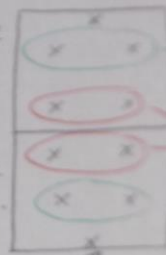
But de l'activité: Faire mourir la balle dans le camp adverse.

Règles et déroulement de l'activité: Deux équipes de 5 joueurs de chaque côté du Terrain.

Le joueur lève la balle et essaie de la lancer dans le camp adverse.

Chaque joueur de chaque zone doit relancer ou intercepter la balle pour la remettre dans l'autre camp.

Le point est mis lorsque la balle s'arrête dans un camp ou rebondit 2 fois.



Matériel nécessaire:

Tambourin
Balle dépressurisée de Tennis.

Terrain, lieu de l'activité, espace:

Terrain de basket (pas de filet).