



26

VALLEE du ROUBION

La Mère Garuche

Adaptation du jeu par les élèves de Savasse : jeu détourné

La Mère Garuche, seule puis aidée par ceux qu'elle attrape, tente de récupérer tous les enfants.

Modèle de jeu : un contre tous et tous contre un.

Effectif : classe partagée en 2 équipes d'effectif identique

Temps limité : 3mn par manche. Un camp délimité pour chaque équipe.

Terrain : rectangulaire, limité et plat

Matériel : un foulard par joueur : 2 couleurs de foulards.

But du jeu : la Mère Garuche doit ramener un maximum de joueurs dans son camp dans un temps limité.

Les joueurs, un foulard à la main, se disséminent sur le terrain. Deux joueurs, un de chaque équipe, sont désignés secrètement « Mère Garuche »

Au signal de l'arbitre qui crie : « la mère Garuche sort de son camp », chaque équipe sort de son camp ; les deux Mères Garuches courent après les joueurs de l'équipe adverse. Lorsqu'un joueur est attrapé, la Mère Garuche l'accompagne dans le camp et il prend un foulard ou pose le sien . Si les Mères Garuches s'attrapent entre elles, la touche est nulle.

La partie est gagnée par l'équipe la plus nombreuse au bout des trois minutes. Le dernier attrapé devient la Mère Garuche ;

Variables :

- ne pas attraper le joueur adverse mais le toucher avec le foulard plié en deux.
- Quand un joueur est touché par la Mère Garuche, il reste avec la Mère Garuche en lui tenant la main. Quand un nouveau joueur est touché , le 1^{er} lâche la main de la Mère Garuche