

Attrape-souris

Matériel : petite balle molle pour les chats (taille handball), chasubles pour les souris

But du jeu :

- Pour les chats : attraper toutes les souris
- Pour les souris : ne pas se faire attraper par les chats

Règles du jeu :

- Pour attraper les souris, les chats doivent toucher les souris en aplatissant la balle sur leur corps (sauf sur la tête).
- Il est interdit de lancer la balle sur l'adversaire mais c'est autorisé pour se faire des passes.
- Si une souris sort du terrain ou qu'elle se fait toucher par le ballon, elle devient chat.
- Les chats ont le droit de se faire des passes mais ne peuvent bouger que sans ballon. Le porteur de balle doit donc rester immobile.
- Un chat n'a pas le droit de bloquer une souris pour que le porteur la touche.
- Les contacts sont interdits (sauf la balle sur le corps des souris).

Variable :

Si on débute avec un chat, le chat a le droit de courir pour attraper une souris.

Si on débute avec deux chats, les passes sont obligatoires dès le début.

Stratégies :

Il est possible de se concerter pour choisir une souris à attraper et même de l'encercler MAIS sans l'empêcher de s'échapper (pas d'obstruction) .

Nombre de joueurs :

Selon la taille du terrain et le nombre de chasubles disponibles.

Au moins 3 personnes : 2 chats et 1 souris mais c'est très fatigant car une seule et même souris devra courir tout le temps. Moins il y a de joueurs, plus le terrain doit être petit.

Fin du jeu :

Dans l'absolu, le jeu se termine quand il n'y a plus qu'une souris (cette souris deviendra chat lors de la prochaine partie).

En pratique, la partie s'achève quand il n'y a plus que trois ou quatre souris.

Sécurité :

Lieu sécurisé (ni bancs, ni poteau, ni arbre, ni objet pouvant entraîner la chute) (l'idéal est un terrain en herbe ou un gymnase).

Pas de balle trop dure.