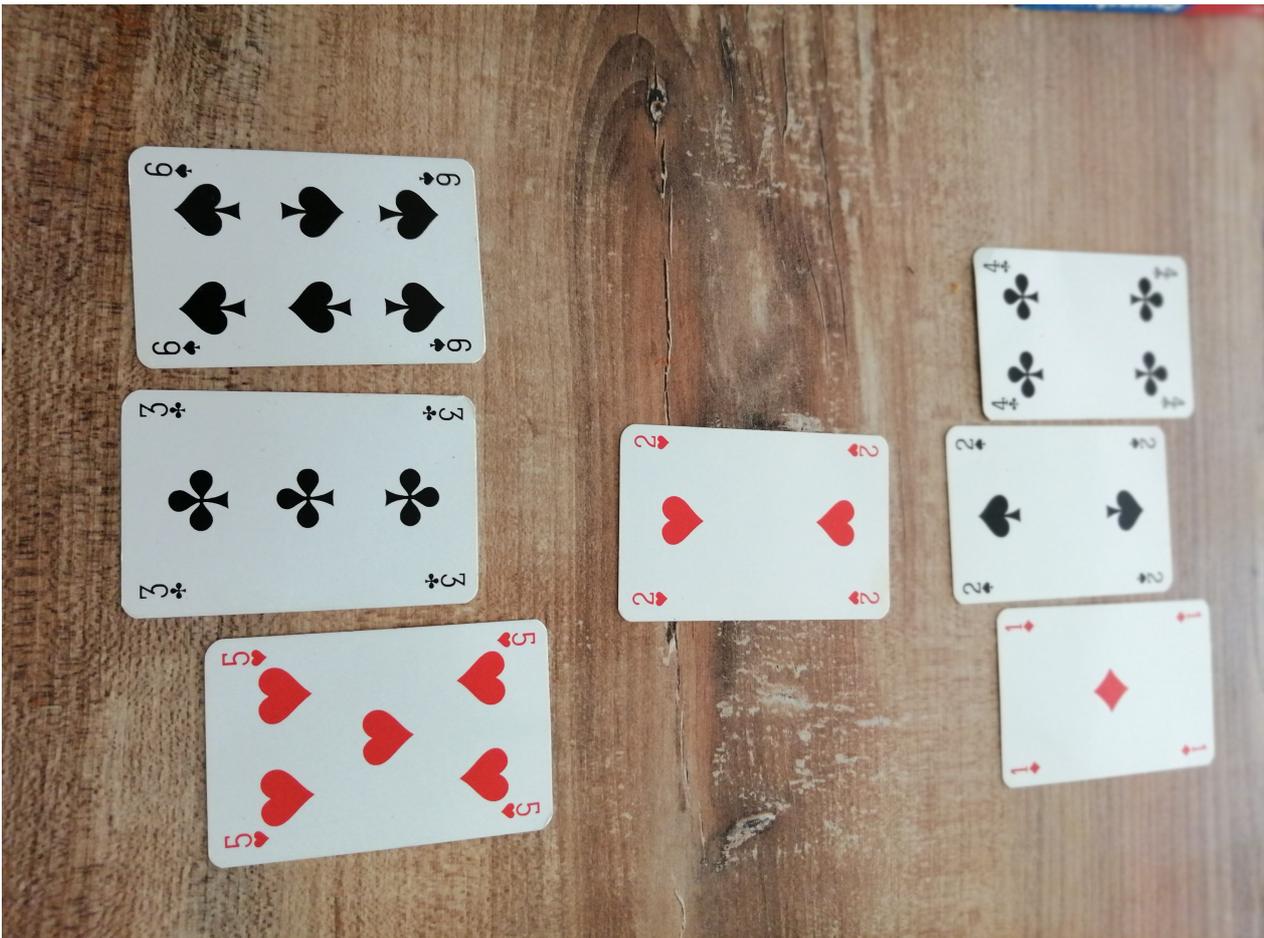


JEU DU MERCREDI PS/MS/GS :

But du jeu : être le premier à se débarrasser de ses cartes



Le huit américain (type UNO, si vous avez un UNO, jouez au UNO !!!)

Matériel : préparer les cartes de 1 à 4 pour les PS, 1 à 5 pour les MS, 1 à 7 pour les GS.

Déroulement : On distribue entre 3 et 7 cartes par joueur en fonction de la difficulté désirée. Le reste servira de pioche. On retourne la première carte de la pioche au milieu de la table. Le premier joueur doit poser dessus soit une carte de même couleur soit une carte de même valeur. (ex : si c'est un 2 de coeur soit on pose soit un 2 soit du coeur). Si on ne peut pas jouer on pioche puis on passe son tour si la carte piochée ne correspond pas. Le premier joueur à avoir posé toutes ses cartes a gagné

GS : On introduit au fur et à mesure des contraintes, quand les élèves maîtrisent les règles :

- Après un 7, le joueur suivant passe son tour
- Après un 2, on pioche 2 cartes
- Après un valet on change de sens de jeu
- Après un 10 on rejoue
- Le 8 est une carte « joker » qui peut être posée sur n'importe quelle autre carte et permet de choisir une couleur (ex : sur un as de trèfle, je peux poser un huit, je change la donne en carreau, le joueur suivant doit poser du carreau)
- On doit dire « carte » avant de poser sa dernière carte. Si un autre joueur dit « carte » avant nous, on doit piocher à nouveau une carte.