

ACTIVITÉS des MS – Semaine du 18 au 19 mai

jeudi et vendredi = Pont de l'Ascension

S3

LUNDI

MARDI

MATIN

***Les objets et les grandeurs :**

Site @ - MS : « Les musiciens ... Brême»

• A partir de la statue dans la ville de Brême, construire un empilement objets* en respectant le principe de la pyramide (de la base au sommet = de + en + petit)

* au moins 4 boîtes (à chaussures, de jeu de société ...) ou alors des boules de pâte à modeler de tailles différentes.

→ voir PDF « Statue Brême» **NE PAS IMPRIMER !**

• Faire l'activité PDF « La pyramide d'animaux »

- Colorier avec soin les animaux

- Découper les animaux en longeant la silhouette, puis les coller en respectant l'ordre des animaux.

***L'ordre des nombres**

→ PDF « Suite nombres 1 à 6 »

Site @ - MS - « Semaine 3»

• Ranger les cartes de 1 à 6

• L'intrus : votre enfant ferme les yeux pendant que vous intervertissez 2, voire 3 cartes. Votre enfant ouvre les yeux et identifie les cartes mal rangées. Il les replace correctement.

• Votre enfant ferme les yeux pendant que vous enlevez 2 ou 3 cartes. Votre enfant les identifie, les nomme et les range à leur place.

Aide : compter à chaque fois depuis le début pour voir là où « ça bloque » car il manque un nombre

APRÈS-MIDI

*** Langage oral**

Un conte traditionnel :

Les musiciens de la ville de Brême

• Jeu d'associations (1ère partie)

- Ordonner les animaux chronologiquement

- Associer chaque animal au lieu où il se trouve et à l'instrument qu'il a l'intention de jouer à Brême.

→ PDF « Les personnages partie 1»

Site @ - MS : « Les musiciens ... Brême»

***Écriture**

Copier le nom de chaque animal en majuscule d'imprimerie : l'âne et le chien

→ PDF « Les personnages copie»

Site @ - MS : « Les musiciens ... Brême»

*** Langage oral**

Un conte traditionnel :

Les musiciens de la ville de Brême

• Jeu d'associations (2° partie)

- Ordonner les animaux chronologiquement

- Associer chaque animal au monstre pour lequel il passe dans le noir.

→ PDF « Les personnages partie 2»

Site @ - MS : « Les musiciens ... Brême»

***Écriture**

Copier le nom de chaque animal en majuscule d'imprimerie : le chat et le coq

→ PDF « Les personnages copie»

Site @ - MS : « Les musiciens ... Brême»

