

Activités mathématiques PS semaine 1

Un jeu : La tour la plus haute

matériel :

- un jeu de kapla, ou des cubes, ou tout autres pièces de jeu pouvant s'empiler.
- 1 récipient avec des papiers pliés marqués des chiffres 1, 2 et 3 et des constellations du dé de 1 à 3 (voir document joint)

Déroulement :

L'enfant pioche un papier et prend le nombre de pièce correspondant (il doit lire le nombre indiqué et le montrer avec ses doigts).

Il empile ensuite ses pièces. La tour la plus haute sera la gagnante

Décorer le chiffre 3

Décorer le 3 avec des gommettes, des papiers divers découpés/déchirés et collés, des tampons, des dessins....L'important est de le faire dans le sens d'écriture du chiffre. Ensuite, découpez le et faites le coller au centre d'une feuille blanche. Elle sera utilisée lors d'une prochaine activité.

(Vous pouvez refaire la même activité avec les chiffres 1 et 2 en révision)

Des rituels pour compter (à faire un peu tous les jours)

Comptines numériques

Objectif : décomposer le nombre 3.

Au marché

Pomme, pomme, pomme,

M'en allant au marché,

3 grosses pommes j'ai acheté,

Une pour papa, une pour maman et une pour moi.

Une dans mon panier, une dans ma poche et une dans ma bouche !

Configuration de doigts

Objectif : Mémoriser les collections-témoins de doigts de 1 à 3.

- Montrer 1, 2 ou 3 doigts à l'enseignant.
- Constater qu'il existe plusieurs façons de procéder.
- Reproduire les configurations des doigts montrés par l'enseignant. L'enseignant décompose à chaque fois les nombres. Pour 2, il présente un doigt puis l'autre en disant « Un et encore un, cela fait deux ».
- Reproduire avec ses doigts la configuration représentée sur une grande carte.