Arrondir un nombre

On arrondit un nombre pour en avoir une valeur approchée. On peut arrondir à la dizaine, à la centaine, au millier...

1. Pour arrondir à la dizaine, on remplace le chiffre des unités par un zéro et on avance de 1 dans les dizaines ou pas.

Ex : 124 arrondit à la dizaine donne $12\underline{0}$ ou $13\underline{0}$. On a remplacé le 4 par un zéro et on a choisi entre la dizaine qui vient juste avant ou juste après car 124 est compris entre ces 2 dizaines là.

On peut écrire : 120 < 124 < 130

2. Pour arrondir à la centaine, on remplace le chiffre des unités et le chiffre des dizaines par deux zéros et on avance de 1 dans les centaines ou pas.

Ex: 432 donne 400 ou 500 car 432 est compris entre ces 2 centaines là.

On peut écrire : 400 < 432 < 500

3. Il en va de même pour arrondir au millier : on remplace tout ce qui est en dessous la classe des milliers par des zéros.

Ex: 2000 < 2469 < 3000

Pour arrondir au plus proche, on cherche de quelle dizaine, centaine ou millier le nombre est le plus près.

Pour la dizaine, on prend comme repère le 5 dans les unités :

- 1. si le nombre se termine par 5 ou plus, on choisit la dizaine supérieure (juste après)
- 2. si le nombre se termine par moins de 5, on choisit la dizaine inférieure (juste avant)

Ex: 136 est arrondi à 140 234 est arrondi à 230

Pour la centaine, on prend comme repère 50:

- 1. si le nombre se termine par 50 ou plus, on choisit la centaine supérieure (juste après)
- 2. si le nombre se termine par moins de 50, on choisit la centaine inférieure (juste avant)

Ex: 472 est arrondi à 500 427 est arrondi à 400