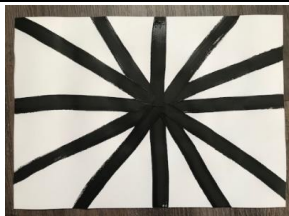


1. Ecriture : LA DATE

⇒ Lire la date, faire nommer les lettres à votre enfant.

MARDI 19 MAI

2. Graphisme : LES TRAITS OBLIQUES



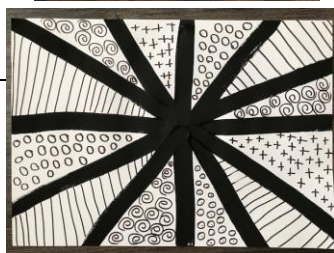
Graphisme : Les traits obliques (« traits penchés »)

Matériel : 1 feuille blanche A3 ou 2 feuilles blanches A4 scotchées, de la peinture noire, 1 pinceau OU Utiliser un gros marqueur noir

Atelier :

1. **Adulte :** Montrer le centre de la feuille à votre enfant
2. **Enfant :** Tracer avec le pinceau et la peinture noire à partir de ce centre des traits obliques jusqu'au bord de la feuille.

Laisser sécher mais si marqueur pas besoin !



Graphisme : Production avec les traits obliques

Matériel : 1 feutre noir

Atelier :

- Tracer des signes graphiques dans les espaces blancs (ronds, spirales, croix, traits)

3. Explorer le monde du vivant : LE SCHEMA CORPOREL



Dessiner un bonhomme sous la forme « d'une dictée » !

Matériel : une feuille blanche, un feutre noir, des feutres, des ciseaux

Atelier :

1. **Adulte :** Vous allez dicter toutes les parties du corps à votre enfant dans cet ordre : la tête, les yeux, le nez, la bouche, les oreilles, les cheveux, le cou, le ventre, les 2 bras, les 2 mains et les doigts, les jambes, les 2 pieds. Quand le bonhomme sera terminé, le découper en laissant du blanc autour et en le cernant de noir.
2. **Enfant :** Votre enfant doit dessiner le bonhomme en vous écoutant et doit changer de couleur pour chaque partie du corps (bien sûr on peut réutiliser la même couleur plusieurs fois)

Laisser votre enfant dessiner sans intervenir

Ensuite quand tout est fini, coller le bonhomme sur la production de graphisme !



4. Numération : Construire des collections de 2 à 4 éléments

Voir annexe

« Construction collection de 2 à 4 constellation dé »

Les TOURS :

Matériel : des legos ou jeux de construction qui s'emboîtent

Atelier :

**Réaliser des tours en fonction du nombre de pièces demandées.
Poser la tour dans la case.**