

PHONOLOGIE MS

1. Un premier jeu où il faudra **trouver un mot avec une syllabe donnée**.

L'adulte place sa main sur la bouche et donne oralement une syllabe

par exemple : « a », « o », « i », « ba », « ra », « voi »,

Votre enfant doit trouver un mot commençant par cette syllabe pour marquer un point (pour gagner un jeton, une pièce, une pièce de puzzle ou de légo, ...). *Par exemple : vous dites « a », votre enfant répond « avion »*
Inverser les rôles.

2. Le deuxième jeu est celui du **mot masqué**.

L'adulte montre, sans les dire, quatre objets qui se trouve autour de lui (dans la maison ou le jardin). Les mots de objets choisis ne doivent pas commencer par la même syllabe.

Demander à votre enfant de trouver quelle a été la syllabe supprimée.

L'adulte prononce l'un des mots sans dire la première syllabe.

Par exemple : on montre « table/canapé/lavabo/assiette », on dit : « napé » et la réponse est « ca ».

3. Le troisième jeu est celui du **mémory des syllabes**.

Faire découper les mots-images de la deuxième page.

Retourner à tour de rôle deux cartes cachés.

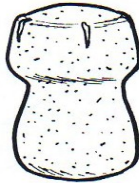
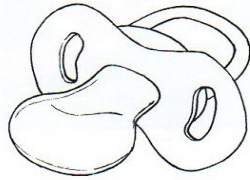
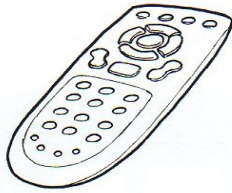
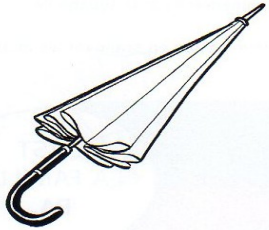
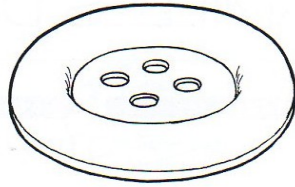
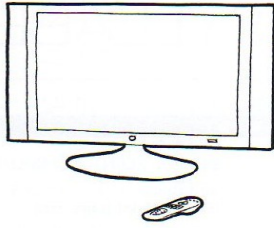
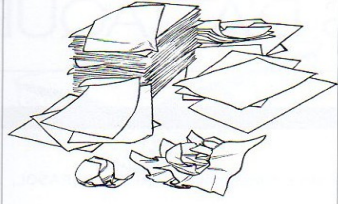
Si les deux mots-images ont la même syllabe de début, le joueur garde les cartes et marque un point (voir les points du 1er jeu).

Sinon, il les repose et c'est au joueur suivant de retourner deux cartes.

PA

TÉ

BOU



papier - parapluie - parasol - panier

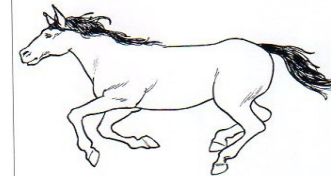
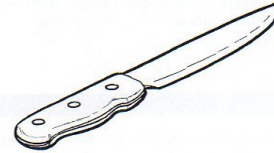
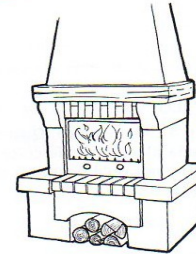
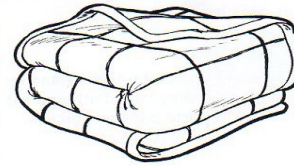
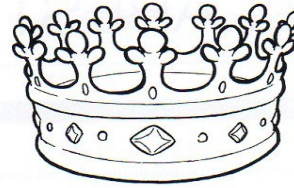
télévision - télécommande - tétine - téléphone

bouton - bouteille - bouchon - bougie

COU

CHE

CHAN



couronne - couverture - couteau - coussin

chenille - cheminée - cheveux - cheval

champ - champignons - chandelier - chanteur