

# Le Martinetti

## Matériel :

- une piste de jeu par joueur
- 3 dés
- 3 jetons pour 2 joueurs, 5 jetons pour trois joueurs

**But du jeu** : passer sur toutes les cases de 1 à 8, dans l'ordre. Les cartes à points sont là pour aider l'enfant à voir la quantité et les décompositions possibles.

Il faut tirer un as pour pouvoir commencer et poser son pion sur la case du 1.

À chaque tour, le joueur lance les trois dés, un fois, mais il peut utiliser toutes les combinaisons que lui offre les dés, soit en tenant compte des points sur un dé, soit en additionnant les points de deux ou trois dés.

Par exemple :

- pour le premier coup, un joueur obtient 1/1/5 : il peut aller sur le 1 puis sur le 2 en additionnant 1 et 1. Un joueur arrivé à la case 4 pourrait aller jusqu'au 7 avec ces dés : d'abord 5 puis 5 et 1 puis 5 et 1 et 1.
- pour le premier coup : 1/2/4 : le joueur peut aller jusqu'au 7 !

Dès qu'un joueur a épuisé les possibilités offertes par son coup de dés, il pose son pion sur la dernière case qu'il a pu obtenir et passe les dés à l'autre joueur.

Le premier qui arrive au 8 a gagné un jeton, quand tous les jetons sont gagnés, celui qui en a le plus remporte la partie.

Si votre enfant ne voit pas un résultat qu'il pourrait obtenir, aidez-le en lui disant jusqu'où il pourrait aller avec ce lancer et laissez-le chercher différentes combinaisons avant de lui donner la solution.