

SEMAINE 5

AJOUTER 1

MATÉRIEL

- des petits objets, pour servir de collection témoin



Ce jeu est une activité de calcul mental.

1 – montrer à votre enfant une collection de quelques objets, il doit trouver combien cela fera si on ajoute 1 . Il peut évidemment manipuler les objets.
« regarde cette collection, et trouve combien ça fera si tu ajoutes 1 ? »

2 – (une fois la phase 1 bien maîtrisée) même activité, mais sans pouvoir toucher la collection témoin :
« regarde cette collection, cette fois tu n’as plus le droit de toucher, trouve combien ça fera si tu ajoutes 1 ? »

ENLEVER 1
même principe, mais on enlève 1...

C’est une activité de manipulation mentale de quantités, qui mènera à l’addition et à la soustraction en CP, mais il n’y a pas lieu de dire « plus 2 » ou « moins 2 », termes pas utilisés en MS ni en GS, qui seront abordés en CP.