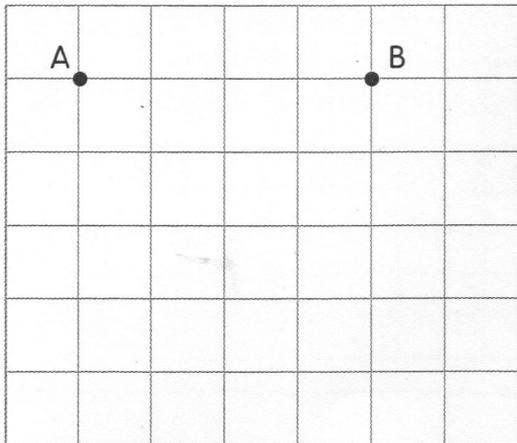
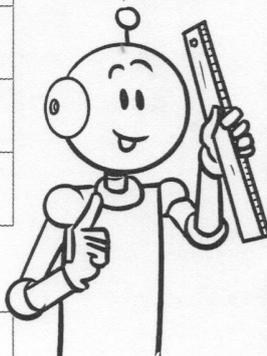


1 Trace les polygones ayant les propriétés demandées.

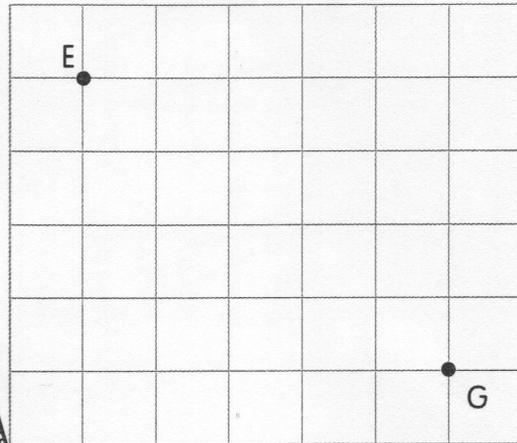
a. Trace le carré ABCD.



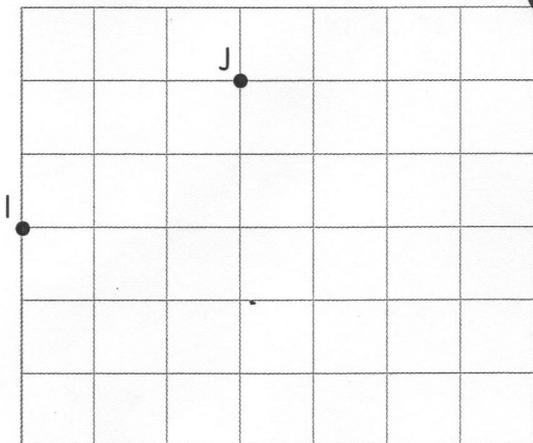
N'oublie pas de nommer tous les sommets !



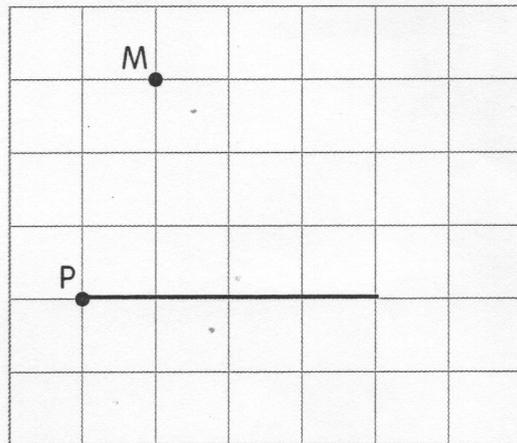
b. Trace le rectangle EFGH.



c. Trace le losange IJKL.

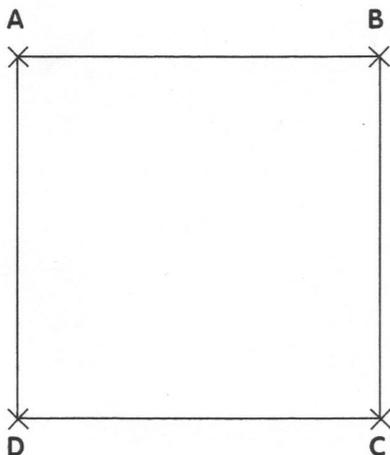


d. Trace le parallélogramme MNOP.



2 Lis la consigne, puis trace.

- Trace les diagonales du carré ABCD. Marque leur point d'intersection M.
- Trace le carré BEFC. Trace les diagonales du carré BEFC. Marque leur point d'intersection N.
- Colorie le quadrilatère MBNC. De quel type de quadrilatère s'agit-il ?



Attention ! Il n'y a qu'un seul point B et qu'un seul point C.

