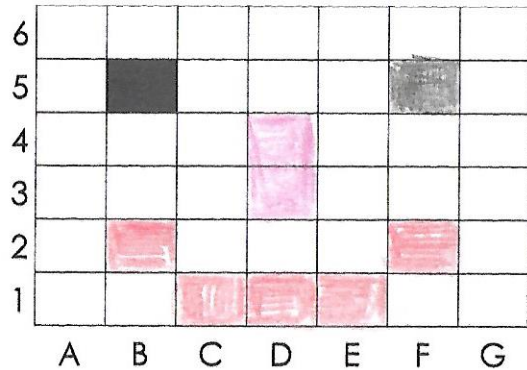


Se repérer sur un quadrillage 2

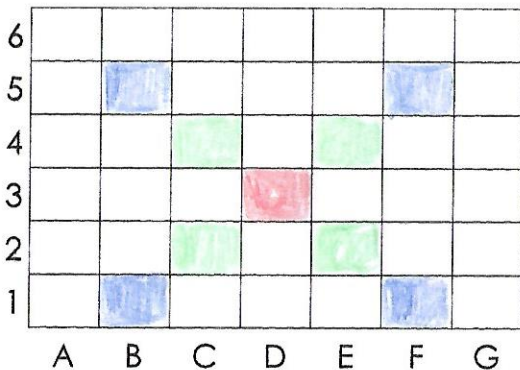
Repérer des cases, des nœuds d'un quadrillage.

Colorie en suivant les indications :



La case **B5** est coloriée en noir. *(déjà fait)*
 La case **F5** est coloriée en noir.
 Les cases **D4** et **D3** sont coloriées en rose.
 Les cases **B2**, **C1**, **D1**, **E1** et **F2** sont coloriées en rouge.

Colorie en suivant les indications :



Colorie la case **D3** en rouge.
 Colorie les cases **B1**, **B5**, **F1** et **F5** en bleu.
 Colorie les cases **C2**, **C4**, **E2** et **E4** en vert.

Se repérer sur un quadrillage 3

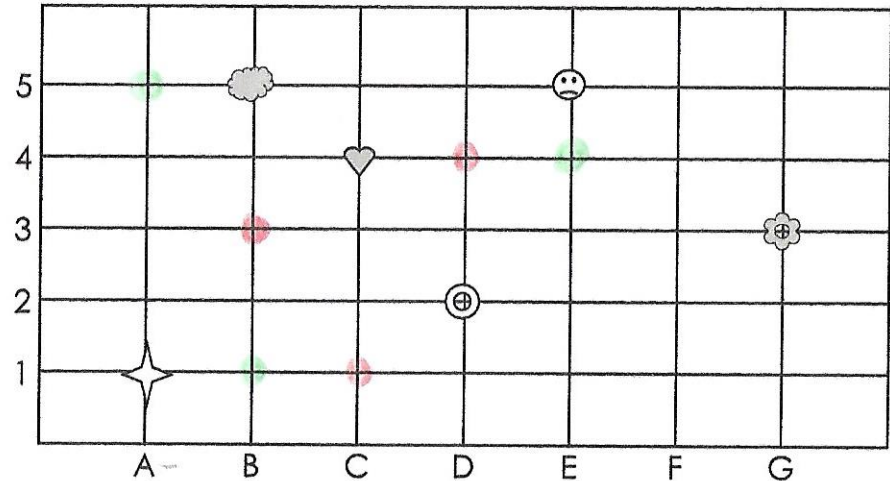
Repérer des cases, des nœuds d'un quadrillage.

Donne le code des nœuds où se trouvent les objets:

☺ (E, 5) ♥ (.C., 4..) ☼ (.G., 3..)
 ⊕ (.D., 2.) ✨ (.A., 1.) ☁ (.B., 5.)

Place des points verts sur les nœuds (E,4), (A,5) et (B,1).

Place des points rouges sur les nœuds (B,3), (D,4) et (C,1).



Trace en suivant les indications :

Relie **A3** et **B4**. Relie **A2** et **B1**. Relie **B4** et **E1**.
 Relie **B1** et **E4**. Relie **E4** et **F3**. Relie **E1** et **F2**.

