



Objectifs : Prendre des informations dans un quadrillage pour les reproduire dans un autre. Coder les cases d'un quadrillage pour les repérer.

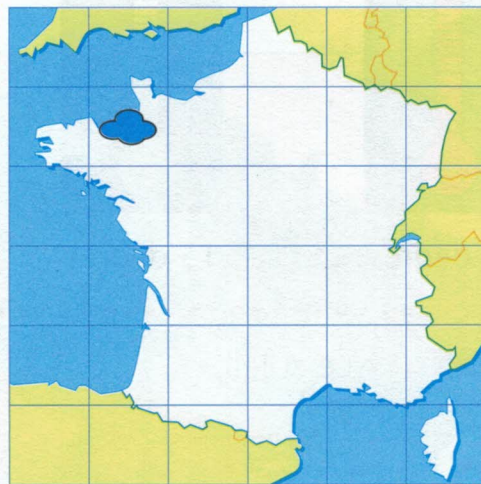
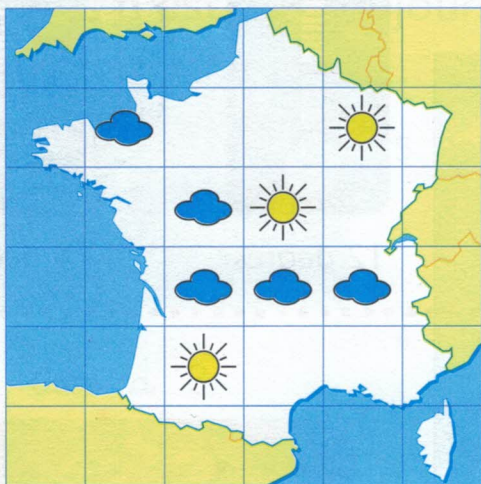
Calcul mental : Organiser des jeux sur la frise numérique. Poser un pion sur un nombre, puis lancer un dé. Les élèves ajoutent ou retirent au nombre désigné le score obtenu.

Repérer et coder les cases d'un quadrillage

14/04

Observe cette carte météo de la France.

Dessine les nuages et les soleils au même endroit sur la deuxième carte.



1 Colorie en vert les grenouilles dessinées dans les cases b2, c4, d1.

4				
3				
2				
1				
	a	b	c	d

2 Écris dans quelles cases sont dessinés les parapluies suivants :

4					
3					
2					
1					
	a	b	c	d		

3 Dessine les fleurs dans les cases indiquées.

- b1
- a4
- d3
- c2

4				
3				
2				
1				
	a	b	c	d

Prénom :

Date : 14/04

<small>1,2,3,4</small> SE REPÉRER	<h1 style="margin: 0;">REPÉRAGE - Quadrillage</h1> (01)
---	--

- Indique les coordonnées des différents symboles :

	1	2	3	4	5
A					+
B		☀		😊	
C	○				
D				♥	
E		□			△

Exemple :

😊 : B 4

- | | | | |
|---|---------|---|---------|
| ♥ | : | ☀ | : |
| □ | : | ○ | : |
| △ | : | + | : |

- Dessine les symboles à l'endroit indiqué :

Exemple :

☀ : E 4

- | | | | |
|---|-------|---|-------|
| □ | : A 1 | ♥ | : D 1 |
| ○ | : C 5 | 😊 | : E 2 |
| △ | : C 3 | + | : A 4 |

	1	2	3	4	5
A					
B					
C					
D					
E				☀	

- Colorie les cases selon les couleurs indiquées :

	1	2	3	4	5
A					
B					
C					
D					
E					

En noir : A1, A5, E1, E5 et C3

En jaune : A2, A4, B1, B5, D1, D5, E2 et E4

En vert : A3, B2, B4, C1, C5, D2, D4 et E3

En rouge : B3, C2, C4 et D3