



JE COMMENCE COMME ... LE MONSTRE



Matériel :

- 1 plan de jeu représentant un monstre
- des étiquettes sur lesquelles on trouve des images d'objets dont les noms commencent ou ne commencent pas par le son recherché

Règles du jeu :

- 1) en atelier individuel : chaque enfant pose dans le monstre uniquement les étiquettes des objets qui commencent par le son recherché.
- 2) en jeu commun : Le plan de jeu est posé au centre de la table. Chaque joueur, à tour de rôle, pioche une étiquette. Il nomme ce qu'il voit sur l'étiquette. Si ce mot commence par le son recherché, il pose son étiquette sur une des cases vides, sinon c'est le joueur suivant qui pioche. Le jeu se termine quand il n'y a plus de cases vides dans le monstre.



